



### کشف یک سیاره جدید

ستاره‌شناسان یک سیاره خارج از منظومه شمسی با کمک تلسکوپ فضایی جیمز وب رصد کرده‌اند که به دلیل وجود متان و دی‌اکسید کربن، احتمال می‌رود اقیانوسی روی آن وجود داشته باشد. شعاع سیاره مذکور دربرابر زمین است و حدود ۷۰ سال نوری با سیاره خاکی فاصله دارد.

### فضا

## کشف منشأ یک سیگنال مر موز



منشأ «سیگنال میان ستاره‌ای» مر موز مرتبط با موجودات فضایی پیدا شد. این سیگنال به شهاب‌سنگی مرتبط بود که در سال ۲۰۱۴ در شمال پاپوآ گینه نو فرود آمد و بسیاری از محققان والیته مردم را متحیر کرد. به گزارش روزنامه سان، این سیگنال در واقع متعلق بود به امواج صوتی موادی که سال گذشته از اقیانوس بیرون کشیده شدند. اکنون اعتقاد بر این است که امواج صوتی توسط کامیون ایجاد شده و این شسک و تردید را ایجاد کرده که مواد جمع‌آوری‌شده منشأ بیگانه نداشته‌اند. این تحقیق توسط برخی از محققان دانشگاه جانز هاپکینز انجام شده است. پنج‌مین فرناندو، لرزه‌شناس سیاره‌ای که این تحقیق را رهبری کرده است، می‌گوید: سیگنال در طول زمان تغییر جهت داد؛ دقیقاً به سمت جاده‌ای که از پشت لرزه‌سنج می‌گذرد. سخت است که سیگنالی را دریافت کنیم و ببینیم که به چیزی مهم مربوط نیست. کاری که می‌تونیم انجام دهیم این است که نشان دهیم سیگنال‌های زیادی از این دست وجود دارد و اینکه این سیگنال دارای تمام ویژگی‌هایی است که از یک کامیون انتظار داریم و مخالف ویژگی‌هایی که از یک شهاب‌سنگ توقع می‌رود. محققان یافته‌های خود را در کنفرانس علوم قمری و سیاره‌ای در ۱۲ مارس (فردا) در هیوستون به بحث می‌گذارند. سال گذشته مواد مختلفی در نزدیکی محل فرود شهاب مورد بحث کشف شد. به‌دلیل رابطه‌ای که بین امواج صوتی و سقوط شهاب‌سنگ وجود داشت، بسیاری بر این باور بودند که این امواج منشأ بیگانه دارند. فرناندو و تیم محققان به این نتیجه رسیدند که موادی که به‌دست آمده احتمالاً شهاب‌سنگ‌های معمولی هستند و هیچ ارتباطی با موجودات فضایی ندارند. فرناندو در پایان می‌گوید: هر آنچه سال گذشته در کف دریا یافت شد، صرف‌نظر از اینکه یک سنگ فضایی طبیعی یا یک قطعه فضایی‌یامی بیگانه باشد، کاملاً به این شهاب‌سنگ بی‌ارتباط است.

### گزارش ساسان‌شاه مانفرد روزنامه‌نگار

صنعت بازی‌های رایانه‌ای، صنعتی پولساز در دنیااست و گردش بالای مالی آن به‌دلیل افزایش گیمرها به‌صورت مرتب سیر صعودی را طی می‌کند. در سال‌های اخیر اما، بازی‌سازان ایرانی هم بیکار نبوده و تلاش‌های گسترده‌ای برای ساخت انجام داده و بازی‌هایی متناسب با فرهنگ کشور تولید و روانه بازار کرده‌اند. بدنیست به این نکته هم اشاره کنیم که در این زمینه حتی موفقیت‌های بین‌المللی نیز داشته‌ایم. با این حال، این صنعت در داخل ایران بازهم باید تقویت شود؛ کشوری که طبق آخرین آمارهای ارائه‌شده از سوی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای بیش از ۲۴ میلیون گیمر در آن فعال هستند.

#### موفقیت بازی‌سازهای ایرانی

محمدامین حاج‌هاشمی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به همشهری گفت: «یکی از بازی‌های ایرانی اکنون بیش از ۲۰ میلیون بار در کشور نصب شده‌است. این بازی در کشورهای دیگر هم ۵ میلیون بار نصب شده‌است. ما بیش از ۵ شرکت بازی‌سازی داریم که فعالیت بین‌المللی دارند. ده‌ها تیم و شرکت بازی‌ساز هم داریم که توانسته‌اند در کشورهای دیگر بازی‌های خود را منتشر کنند. با این حال، به‌دلیل تحریم‌های ظالمانه متأسفانه بازی‌سازان به‌سختی می‌توانند کار کنند».

#### ساخت بازی دوبعدی و سه‌بعدی

یکی از شرکت‌های دانش‌بنیان کشور با استفاده از فناوری‌های یونیتی و پلاکچین و با آخرین ابزارهای روز دنیا موفق به طراحی و تولید بازی‌های گرافیکی دوبعدی و سه‌بعدی ماجراجویی شده که از جذابیت گرافیکی



### فیبرنوری در ۱۰۰متری منازل

عبیسی زارع‌پور، وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ پوشش فیبرنوری تا نزدیکی منازل در حال حاضر طبق استاندارد فعلی تا ۳۰۰ متری به‌روز می‌شود که احتمالاً برای سال آینده ۱۰۰ متری هم پیش می‌رود. مردم باید برای این امکان درخواست و مودم خود را ارتقا دهند.

# بازی‌های ایرانی در آن سوی مرزها

طبق آخرین آمارهای ارائه‌شده از سوی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، بیش از ۳۴ میلیون گیمر در کشور فعال هستند



باید محدودیت‌ها و مشکلات موجود در این حوزه را بشناسیم و آنها را حل کنیم. این صنعت در ایران طرفداران بی شماری دارد. با توجه به اینکه این گروه عمدتاً زیر ۲۵سال دارند، ظرفیت بسیار زیادی برای رشد این صنعت به‌خصوص از جانب جوانان و نوجوانان وجود دارد. از کاربردهای دیگر گیمیفیکیشن، استفاده از آنها در آموزش الکترونیکی، آزمون الکترونیکی و مسابقه بین فراگیران است که کاربرد بسزایی در حوزه آموزش دارد.»
Gamification استفاده از عناصر و تکنیک‌های بازی‌سازی در زمینه‌های غیربازی اشاره دارد. این رویکرد به‌منظور افزایش انگیزه، مشارکت و تعامل در فعالیت‌هایی استفاده می‌شود که به‌طور سنتی بازی به‌حساب نمی‌آیند.

#### صنعت رو به رشد

ناصر معهودی، مدیرعامل این شرکت دانش‌بنیان درباره اهمیت ساخت بازی‌های گرافیکی، گفت: «صنعت بازی‌سازی در ایران، صنعتی رو به رشد و آینده‌دار است. با این حال،

۱۶) تعداد و امتیازات سهام ممتاز شرکت: شرکت فاقد سهام ممتاز می باشد.

۱۷) مبلغ و تعداد اوراق مشارکت قابل تبدیل به سهم: شرکت فاقد هرگونه اوراق مشارکت قابل تبدیل به سهام است .

۱۸) مبلغ بازپرداخت نشدهٔ اوراق مشارکت: شرکت فاقد هر گونه مبلغ باز پرداخت نشدهٔ اوراق مشارکت است .

۱۹) مبلغ دیون شرکت و همچنین مبلغ دیون اشخاص ثالث که توسط شرکت تضمین شده‌است: مطابق با صورت‌های مالی حسابرسی شدهٔ میان دوره ای ۶ ماهه منتهی به ۱۴۰۲/۰۶/۳۱ مجموع بدهی‌های جاری و غیرجاری شرکت به ترتیب برابر با ۱,۶۸۰,۲۷۹ و ۱۴۰,۸۴۴ میلیون ریال می‌باشد. همچنین بر اساس یادداشت ۳۲ همراه صورت‌های مالی حسابرسی شده در تاریخ مزبور صورت وضعیت مالی شرکت فاقد بدهی احتمالی و تعهدات موضوع ماده ۲۳۵ اصلاحیه قانون تجارت می باشد.

۲۰) مدت پذیرهنویسی: پذیرهنویسی از اول وقت اداری روز سه شنبه مورخ ۱۴۰۲/۱۲/۲۲ آغاز و تا پایان وقت اداری روز سه شنبه مورخ ۱۴۰۳/۰۱/۰۷ به‌مدت ۱۵ روز ادامه خواهد داشت.

**تذکر:** چنانچه سقف سرمایهٔ تعیین‌شده قبل از انقضای مهلت پذیرهنویسی تکمیل و وجوه مربوطه تأمین گردد، عملیات پذیرهنویسی متوقف خواهد شد.

۲۱) حداقل و حداکثر سهامی که هنگام پذیرهنویسی باید تعهد شود: حداقل ۱ سهم و حداکثر ۴۱,۰۳۴,۷۶۰ سهم

۲۲) مشخصات متعهد پذیرهنویسی و میزان تعهدات آن:

نام متعهد	شخصیت حقوقی	میزان تعهدات	موضوع فعالیت
شرکت تأمین سرمایه سپهر	سهامی خاص	خرید کل حق تقدم‌های استفاده نشده	تأمین سرمایه
شرکت تأمین سرمایه نوین	سهامی عام	خرید کل حق تقدم‌های استفاده نشده	تأمین سرمایه

۲۳) روزنامهٔ کثیرالانتشار: روزنامهٔ کثیرالانتشاری که اطلاعیه‌ها و آگهی‌های ناشر در آن منتشر می‌شود روزنامهٔ اطلاعات می باشد. همچنین اعلامیهٔ مذکور در روزنامه های دنیای اقتصاد و همشهری ( بر اساس مفاد مادهٔ ۱۷۷ لایحهٔ اصلاحی قسمتی از قانون تجارت) نیز منتشر می گردد.

۲۴) چگونگی پذیرهنویسی: با توجه به ثبت شرکت رایان هم افزا (سهامی عام) نزد سازمان بورس و اوراق بهادار، پذیرهنویسی سهام این شرکت تماماً از طریق شبکه کارگزاری انجام خواهد شد. متقاضیان پذیرهنویسی می توانند در مهلت تعیین‌شده برای پذیرهنویسی نسبت به ارائه تقاضای سفارش خرید اقدام نمایند. ضمناً خریداران حق تقدم فوق، می‌بایست علاوه بر مبلغ پرداختی بابت حق تقدم، مبلغ اسمی هر سهم را نیز به کارگزار مربوطه بپردازند.

۲۵) مشخصات مشارک بانکی ناشر: مبالغ ارزش اسمی حق تقدم‌های دریافتی توسط کارگزار ناظر در پایان هر روز معاملاتی ، پس از تسویهٔ وجوه در اتاق پایاپای شرکت سپرده‌گذاری مرکزی اوراق بهادار و تسویه وجوه، به حساب زیر واریز می‌گردد: حساب شمارهٔ ۰۱۱۰۸۱۲۵۷۰۰۰۶ به‌نام شرکت رایان هم افزا (سهامی عام)، نزد بانک ملی شعبهٔ میرزای شیرازی کد شعبه ۱۶۹

۲۶) کلیهٔ اطلاعات و مدارک مربوط به شرکت شامل: اساسنامه، طرح اعلامیهٔ پذیرهنویسی و آخرین صورت‌های مالی به ادارهٔ ثبت شرکت‌های شهر تهران تسلیم شده‌است. همچنین گزارش توجیهی هیئت مدیره در خصوص افزایش سرمایه، گزارش بازرس قانونی و بیانیهٔ ثبت سهام در دست انتشار در سایت رسمی ناشران اوراق بهادار به آدرس **www.codal.ir** در دسترس علاقه‌مندان می‌باشد.

۲۷) مشخصات سهامداران بالای ۱۰٪:

نام سهامدار	نوع شخصیت حقوقی	تعداد سهام	درصد مالکیت
شرکت تأمین سرمایه سپهر	سهامی خاص	۱۱۱,۹۴۰,۰۰۰	٪۳۲
شرکت تأمین سرمایه نوین	سهامی عام	۹۲,۵۴۳,۳۷۵	٪۲۶,۴
شرکت کارگزاری تدبیرگران فردا	سهامی عام	۵۱,۵۶۹,۳۸۰	٪۱۴,۷

۲۸) نحوهٔ عمل در صورت عدم تکمیل پذیرهنویسی سهام شرکت: شرکت تأمین سرمایه سپهر (سهامی خاص) و شرکت تأمین سرمایه نوین (سهامی عام) متعهد گردیده اند که درصورت عدم مشارکت کامل دارندگان حق تقدم در افزایش سرمایه نسبت به خرید کل حق تقدم‌های استفاده نشده (سهام پذیره نویسی نشده) حداکثر ظرف مدت ۵ روز پایانی مهلت پذیره نویسی اقدام نمایند.

**نکات مهم:**

- مسئولیت صحت و قابلیت اتکای اطلاعات اعلامیهٔ پذیرهنویسی بر عهده ناشر است.
- ناشر، شرکت تأمین سرمایه، حسابرس، مشاوران حقوقی ناشر، مسئول جبران خسارت وارده به سرمایه‌گذارانی هستند که در اثر قصور، تقصیر، تخلف و یا به‌دلیل ارائهٔ اطلاعات ناقص و خلاف واقع در عرضهٔ اولیه که ناشی از فعل یا ترک فعل آن‌ها باشد، متضرر گردیده‌اند.
- ثبت اوراق بهادار نزد سازمان بورس و اوراق بهادار، به‌منظور حصول اطمینان از رعایت مقررات قانونی و مصوبات سازمان بورس و اوراق بهادار و شفافیت اطلاعاتی بوده و به‌منزلهٔ تأیید مزایا، تضمین سودآوری و یا توصیه و سفارشی در مورد شرکت‌ها یا طرح‌های مرتبط با اوراق بهادار توسط سازمان نمی‌باشد.
- پذیره نویسان می توانند در صورت مشاهده هر گونه تخلف از موارد یادشده در این اعلامیه مراتب را کتباً به سازمان بورس و اوراق بهادار به آدرس زیر ارسال نمایند.
- تهران - ابتدای خیابان ملاصدرا - شمارهٔ ۱۳ سازمان بورس و اوراق بهادار - ادارهٔ نظارت بر انتشار و ثبت اوراق بهادار سرمایه‌ای

## هیات مدیره شرکت رایان هم افزا ( سهامی عام )

دوشنبه ۲۱ اسفند ۱۴۰۲–شماره ۹۰۵۱

# دانشتپها

### عدد خپر

## ۱۷

### هزار برابر

چت‌بات هوش مصنوعی ChatGPT روزانه بیش از نیم‌میلیون کیلووات‌ساعت برق مصرف می‌کند. در مقایسه، متوسط مصرف برق روزانه یک خانوار آمریکایی فقط ۲۹ کیلووات‌ساعت است؛ به‌عبارت دیگر، این هوش مصنوعی ۱۷هزار برابر بیشتر برق مصرف می‌کند. این میزان برق مصرفی برای پاسخ به حدود ۲۰۰ میلیون درخواست در روز صرف می‌شود.

## ۲۲۰

### مایل بر ساعت

کالیفرنیا چشم‌اندازی از ایستگاه‌های مرتفع قطارهای گلوله‌ای را ارائه کرد که به‌زودی بر فراز شهرهای ساحل غربی آمریکا با سرعت ۲۲۰ مایل بر ساعت حرکت می‌کنند. دولت بایدن ۳.۱ میلیارد دلار برای پروژه‌های خط راه‌آهن گلوله‌ای به ایالت کالیفرنیا اختصاص داد.

### دانش بنیان

## تولید تونر چاپگر با دستگاه ایرانی

متخصصان ایرانی موفق به ساخت ماشین‌آلات تولید تونر شدند که امکان تولید اتبوه این مواد پر مصرف و گران‌قیمت مورد استفاده در تجهیزات چاپ و تکثیر را در کشور فراهم می‌کند. به گزارش همشهری آنلاین، تونر همان پودری است که در دستگاه‌های چاپگر و فتوکپی به‌عنوان جوهر مصرف می‌شود. با توجه به وارداتی بودن، تولید تجهیزات ساخت تونر می‌تواند وابستگی صنعت چاپ کشور را به واردات تا حد قابل توجهی کاهش دهد. بر همین اساس و با توجه به نیاز مبرم کشور، متخصصان یک شرکت دانش‌بنیان دست به‌کار شده و توانسته‌اند ماشین‌آلات تولید این پودرهای رنگی را در کشور بومی‌سازی کنند. محمدحسین حسنی، مدیرعامل شرکت سازنده با اشاره به طراحی و تجاری‌سازی ماشین‌های خط تولید تونر، گفت: «پس از تحقیقات دریافتیم که برای تولید تونر ابتدا باید ماشین‌های تولید آن را در کشور بسازیم و با سرمایه‌گذاری شخصی و پس از صرف ۱۵ سال کار پژوهشی و توسعه‌ای، به توانمندی تولید تونر با یک فرمول منحصر‌به‌فرد دست یافتیم.»