

## کتاب‌شنوی

### تمرین خوب شنیدن!

به شما پیشنهاد می‌کنیم کتاب‌شنوی کنید که قطعا از مسابقات کتاب‌خوانی لذیذتر است! شمایکی از متفوت‌ترین سرگرمی‌هایی حوزه کتاب را تجربه می‌کنید.

همان‌طور که از نام کتاب‌شنوی پیداست، سوال این سرگرمی را فقط باید شنید! موضوع هم قابل یک کتاب صوتی است که برای پاسخگویی هر هفته، به شنیدن یک دقیقه از آن نیاز دارید تا بتوانید یکی از ۸ گزینه موجود را انتخاب کنید. باین کتاب صوتی این کتاب در اینترنت در دسترس است اما برای لذت‌مندی از این سرگرمی حتی نیازی به دالود کردن صوت کامل کتاب هم ندارید! با اسکن کردن این کیوارکد یا ورود به لینک، می‌توانید سؤال را در قالب یک کلیپ کوتاه یک دقیقه‌ای بشنوید. «آبناث دارچینی» مجموعه داستان‌های طنز بر طرف‌فاری از مهر داد صدقی است که در انتشارات «سوره مهر» بارها تجدید چاپ شده است.

زمان پیشنهادی: ۵ دقیقه

درجه سختی: بسیار ساده

## کلاس سودوکو

### تکنیک X Cycle و قانون دوم Nice Loop

سلام به همه علاقه‌مندان یادگیری سودوکو. جلسه پیش در مورد قانون اول Nice Loop آموزش دادیم و گفتیم در صورتی که در تکنیک X Cycle تعداد گام‌های حلقه ایجاد شده زوج باشد، ما می‌توانیم کاندیداهای اضافی را از خارج حلقه حذف کنیم. اگر یادتان باشد مثالی هم برای این مورد زدیم و گفتیم که تمامی تکنیک‌های خانواده NFish از همین قانون تبعیت می‌کنند.

اما همیشه که تعداد گام‌های زوج نمی‌شود! امروز یاد می‌گیریم که اگر گام‌های فرد داشتیم چه کنیم! باز هم تأکید می‌کنیم که در این تکنیک، ما فقط و فقط روی یک کاندیدا کار می‌کنیم و دقیقا مانند تکنیک رنگ‌ساده، شروع به رنگ کردن همان کاندیدا می‌کنیم. تنها تفاوت این کار با رنگ‌ساده، این است که به جای این که از زنجیره استفاده کنیم از حلقه استفاده می‌کنیم، حالا بایاید در مورد مثال پایین که تعداد گام‌های فرد دارد، تکنیک جدیدی یاد بگیریم:

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ۸ | ۴ | ۵ | ۳ | ۷ |   |   |   |
|   | ۲ | ۳ | ۶ | ۱ | ۴ |   | ۸ |
| ۶ |   | ۵ | ۹ | ۸ | ۲ |   | ۳ |
|   |   | ۱ | ۵ | ۸ | ۷ |   |   |
| ۵ |   | ۷ | ۷ | ۸ | ۳ | ۶ |   |
|   | ۸ | ۲ | ۳ | ۴ | ۵ |   |   |
| ۲ |   | ۸ | ۵ | ۹ |   |   | ۳ |
|   | ۵ | ۳ | ۷ | ۱ | ۲ |   | ۸ |
|   |   | ۸ | ۴ | ۲ | ۶ | ۵ | ۷ |

کاندیدای مورد نظر ما در سودوکوی بالا رقم ۱ است. پس ما باید دنبال ارتباط قوی برای این کاندیدا باشیم و شروع به رنگ کردن آن کنیم، کاملا واضح است که رقم ۱ در ردیف پنجم، بلوک هفتم و ردیف نهم ارتباطی قوی دارد، یعنی در صورتی که کاندیدای اول صحیح نباشد بدون شک کاندیدای بعدی صحیح خواهد بود. حالا تمامی این کاندیداهارا به هم وصل می‌کنیم و یک حلقه می‌سازیم، اولین کاری که باید بکنیم، شمارش تعداد گام‌هاست. گام اول از خانه ۹۱ به ۹۸، گام دوم از خانه ۹۸ به ۵۸، گام سوم از خانه ۵۸ به ۵۳، گام چهارم از خانه ۵۳ به ۷۳ و در آخر گام پنجم از خانه ۷۳ به ۹۱ ختم می‌شود. بسیار خوب پس ما این بار حلقه‌ای با گام‌های فرد داریم.

رنگ کردن را از خانه نارنجی آغاز می‌کنیم. اولین کاندیدای ۱ با دایره سبز و بعدی در خانه ۹۸ با دایره قرمز رنگ می‌شود و طبق گام‌ها یکی در میان دایره‌ها را سبز و قرمز می‌کنیم.

طبق قانون دوم Nice Loop، در صورتی که تعداد گام‌های حلقه ما فرد باشد باید خانه‌ای وجود داشته باشد که «دو ارتباط قوی» به آن وارد شده باشد که جواب آن خانه باید کاندیدای رنگ شده ما باشد.

در مثال بالا، خانه ۹۱ یک ارتباط قوی با خانه ۷۳ و یکا ارتباط قوی هم با خانه ۹۸ دارد. پس می‌توانیم بگوییم که به این خانه دو ارتباط قوی وارد شده است.

طبق قانون دوم Nice Loop، مسا جواب این خانه را رقم ۱ می‌دانیم، چون کاندیدای مورد نظر ما در این X Cycle رقم ۱ بود. حالا اگر به بقیه گام‌ها توجه کنید، متوجه می‌شوید که تمامی گام‌ها از یک طرف ارتباط قوی و از طرف دیگر از نقاط ضعیف دارند و تنها خانه‌ای که دو ارتباط قوی به آن وارد شده بود همین خانه نارنجی ۹۱ بود.

فراموش نکنید که همیشه در یک حلقه، دو ارتباط قوی به یک خانه نمی‌رسد، بلکه ممکن است این دو ارتباط، ضعیف-ضعیف، قوی-قوی یا ضعیف-قوی باشند.

اگر ابهامی در درک این آموزش داشتید، توضیحات بیشتری در فضای مجازی صفحه‌مون به صورت یک فیلم آموزشی ببینید. برای دیدن این فیلم رایگان، کیوارکد رو اسکن کنید یا به این لینک کوتاه وارد شوید.

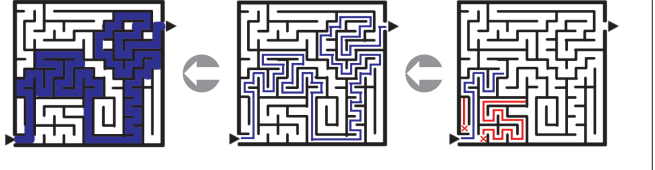
## نقش یاب ماریچ

لذت پیدا کردن مسیر صحیح ماریچ کم نیست. اما این لذت وقتی بیشتر خواهد شد که با پیدا کردن مسیر صحیح، یک تصویر را خلق کنیم و در تمام مدتی که ماریچ را حل می‌کنیم، حدس‌های متفاوتی درباره تصویر که تشکیل خواهد شد بزنیم!

## قانون

در این ماریچ یک تصویر پنهان شده‌است! برای کشف آن باید «یک خط شکسته ماریچ» بیابید که از ورودی ماریچ وارد شود و از خروجی آن بیرون رود. این خط ماریچ باید بدون هرگونه «شاخه» و «دوراهی» باشد. در پایان حتما مسیر صحیح را پررنگ‌تر کنید تا تصویر تشکیل شده را ببینید.

### در هر دوراهی، مسیرهای انحرافی بن بست را با خطوط کمرنگ مشخص کنید.



زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

درجه سختی: متوسط

## جدول کلمات - شماره ۹۰۱۹

### قانون

برای حل این جدول، پاسخ هر سؤال را به صورت حرف به حرف در جبهتی که پیکان مربوطه نشان می‌دهد وارد کنید (نوشتن پاسخ را از خود خانه پیکان دار آغاز کنید). در ابتدای هر سؤال به شما گفته شده که با سخنان چند حرفی است.

۱ (۵حرفی) جاودانگی و لایزالی (۲حرفی) به شخص مسمن می‌گویند (۶حرفی) نام قند موجود در شیر است که تحمل نکردن آن توسط بدن برخی افراد موجب می‌شود که از خوردن شیر استقبال نکنند (۴حرفی) رها شده (۵حرفی) کنایه از لب به سخن باز کردن (۱۰حرفی) در پایان هر سال، روز ۱۱ اسفند به نام این روز ملی ناگذاری شده است که نقطه عطفی برای آماده‌سازی افکار عمومی و جلب همکاری و حمایت مسئولین به ویژه استانداران، شهرداران و فرمانداران برای نظافت مکان‌های عمومی شهر است (۵حرفی) فرزند بسیار عزیز را می‌گویند (۴حرفی) او که هنوز متاهل نشده (۹حرفی) مفتاح و بندگشا (۱۵حرفی) (حرفی) هم گیاهی دریایی و هم نامی دخترانه (۱۱حرفی) مهرورزی زیاده از حد است (۱۲حرفی) نظر و ایده (۱۳حرفی) در ایران سالیانه چند هزار مورد جدید و بیش از هزار مورد مرگ، به علت بروز این سرطان رخ می‌دهد که سومین علت شایع مرگ ناشی از سرطان‌ها در مردان به حساب می‌آید (۱۴حرفی) خمیدن از سستی (۱۵حرفی) تازه (۱۶حرفی) نوعی از انواع بیماری‌های وسواس است که یکی از اختلالات کنترل تکانه محسوب می‌شود و در زنان شایع‌تر از مردان است (۱۷حرفی) سندرم نقص ایمنی اکتسابی (Acquired immune deficiency syndrome) و نوعی بیماری است که با ورود ویروس و حمله به دستگاه ایمنی توسط ویروس نقص ایمنی انسانی ایجاد می‌شود (۱۸حرفی) نمازهای واجب همه روزه را می‌گویند (۱۹حرفی) گردهمایی (۲۰حرفی) گل باز نشده (۲۱حرفی) درصد زیادی از مرگ‌های روزانه در کشور ما، به بیماری‌های قلبی مربوط است که مصرف این فرآورده خوراکی جامد اشباع، یکی از علل اصلی بروز بیماری‌های قلبی است.

زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

درجه سختی: متوسط

## تیزبین



پاسخ به سبک مهدی طارمی

## معمای هوش

کدام مربع دقیقا از تصویر سمت چپ برداشته شده است؟!

بقیه مربع‌ها اختلاف بسیار کوچکی با تصویر دارند.

زمان پیشنهادی: ۵ دقیقه

درجه سختی: ساده

درجه سختی: ساده

## سودوکو

### سودوکو نامنظم

خانه‌های خالی را با رقم‌های ۱ تا ۹ طوری بُن‌کنید که در هر یک از سطرها، در هر یک از ستون‌ها و در هر یک از محدوده‌های نامنظم، هیچ رقمی تکراری نباشد.

زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

درجه سختی: سخت

### سودوکو زنجیره

خانه‌های خالی را با رقم‌های ۱ تا ۶ طوری بُن‌کنید که در هر یک از سطرها، ستون‌ها و زنجیره‌ها، هیچ رقمی تکراری نباشد.

زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

درجه سختی: متوسط

اگر احساس می‌کنین بعضی از معماهای این صفحه سخته، می‌تونین راهنمایی بیشتری از ما بگیرین! کیوارکد رو اسکن کنین یا به این آدرس وارد بشین.

## یادداشت

### تاثیر «بازی آموزشی» بر نمره درس املا!

وقت سخنرانی که می‌شود، همه از کوچک و بزرگ و کم‌سواد و دانشگاهی، اقرار به این دارند که برای آموزش کودک باید از ابزار «سرگرمی» استفاده کرد تا بهترین نتیجه حاصل شود. اما واقعیت این است که وقتی از سطح سخنرانی به سطح تصمیم‌گیری و سپس عمل می‌رسیم، بسیاری از معلمان هم از تاثیر بازی‌های آموزشی غافل هستند! پتانسیل بازی‌های آموزشی تا حدی بالاست که این بازی‌ها می‌توانند به عنوان رسانه‌های مفید و کارآمد در سطوح رسمی و غیررسمی مورد استفاده معلمان قرار گیرند. چراکه هدف نهایی این بازی‌ها فقط تفنن یا پرکردن اوقات فراغت نیست، بلکه چنین بازی‌هایی، در ضمن ایجاد لحظاتی لذت‌بخش و فرح‌انگیز برای مخاطبان، باعث یادگیری سریع‌تر و پایدارتر خواهند شد.

به عقیده متخصصان حوزه‌های آموزش و پداگوژی، بازی‌های آموزشی بر خلاف تصور رایج، به کودکان و دنیای آن‌ها منحصر نمی‌شود! بلکه با کمی تغییر و انعطاف در عناصر یا روال، این بازی‌ها قابلیت استفاده آموزشی در تمامی شرایط سنی را دارند.

بد نیست بدانید که بازی‌های آموزشی مناسب، بیشتر بر تفکر و برنامه‌ریزی تأکید می‌کنند تا حفظ کردن مطالب! لذا دانش‌آموزانی که در یادگیری مفاهیم موجود در نوشته‌ها و متون چایی با مشکل روبرو هستند، اغلب می‌توانند بازی‌های آموزشی هدفمند را درک کنند و غالباً اعتماد به نفس خود را هم از راه نقش‌آفرینی در این بازی‌ها توسعه می‌دهند. شاید به همین دلیل است که محققان به این نتیجه دست یافتند که بازی آموزشی، نمرات درس املائی دانش‌آموزان را افزایش می‌دهد!

امروزه اهمیت و ارزش بازی در دوران کودکی به وسیله پژوهش‌های گسترده مورد توجه قرار گرفته است. بازی روی رشد جسمی، عاطفی، ذهنی، آموزشی، اخلاقی، شخصیتی و اجتماعی افراد -چه کودک باشند و چه بزرگسال- تأثیر می‌گذارد و علاوه بر این‌ها، ارزش تشخیصی و درمانی نیز دارد.

## واژه‌بازی

### قانون

دقیقا همین حروف الفبا را طوری در خانه‌های خالی قرار دهید که نام سه حیوان در جدول دیده شود.

زمان پیشنهادی: ۵ دقیقه

درجه سختی: متوسط

### قانون

خانه‌های خالی را با رقم‌های ۱ تا ۹ طوری بُن‌کنید که در هر یک از سطرها، در هر یک از ستون‌ها و در هر یک از محدوده‌های نامنظم، هیچ رقمی تکراری نباشد.

زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

درجه سختی: سخت

### قانون

خانه‌های خالی را با رقم‌های ۱ تا ۶ طوری بُن‌کنید که در هر یک از سطرها، ستون‌ها و زنجیره‌ها، هیچ رقمی تکراری نباشد.

زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

درجه سختی: متوسط

### قانون

خانه‌های خالی را با رقم‌های ۱ تا ۹ طوری بُن‌کنید که در هر یک از سطرها، ستون‌ها و زنجیره‌ها، هیچ رقمی تکراری نباشد.

زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

درجه سختی: سخت