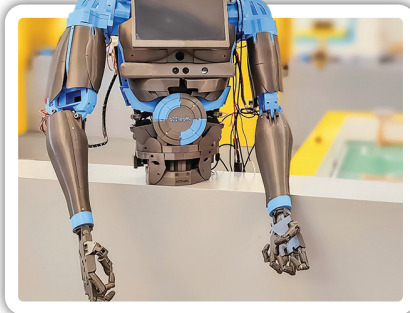


امکان کشف، تجربه و یادگیری در باغ کتاب برای همه مهیا است

در هزارتوی علم

سعیده مرادی

نه تنها یکی از بزرگترین مجموعه‌های فروش و عرضه کتاب است، بلکه یکی از معدود اماکنی است که در اینجا با هر سن و هر سلیقه‌ای می‌توانید در کنار سرگرمی‌های مختلف به دنیای علم سفر کنید و با مباحث مختلف علمی آشنا شوید. در باغ کتاب تهران بخش‌های مختلفی مانند باغ علم کودک، باغ علم نوجوان، باشگاه رباتیک، جزیره دانش و پردیس مغز من وجود دارد که آموزش‌ها و امکانات متنوع آنها باعث شده تا حضور مخاطبان در باغ کتاب به سفری جذاب و هیجان‌انگیز در هزارتوی علم تبدیل شود و روزی پر از لذت یادگیری آموزه‌های علمی را برای خود رقم بزنند.



نشانی مجموعه‌های علمی باغ کتاب: راه‌های دسترسی: رسیدن به این مجموعه از مسیر امکان پذیر است: سبزیک، بزرگراه حقانی، مسیر غرب به شرق، بعد از تقاطع بزرگراه شهید مدرس، خروجی کتابخانه ملی، باغ کتاب تهران

فیس: بزرگراه شهید همت، مسیر شرق به غرب، بعد از خروجی بزرگراه حقانی، خروجی باغ موزه دفاع مقدس و باغ کتاب تهران

مسیر: خروجی ایستگاه مترو حقانی، ۱۰ دقیقه پیاده روی از باغ موزه دفاع مقدس، بعد از پل، باغ کتاب تهران.

مکانات رفاهی: کافه، رستوران، پارکینگ، کتابخانه، کتابفروشی، فروشگاه‌های اسباب بازی و لوازم التحریر

راه‌های دسترسی: نزدیکترین ایستگاه‌های اتوبوس و مترو: شهید همت و شهید حقانی

روزها و ساعت فعالیت: هر روز از ساعت ۱۰ تا ۲۲

سال تاسیس: ۱۳۹۱

ویژه گروه سنی: همه گروه‌های سنی

مخت زمان بازدید: ساعت ۶ تا ۳

پردیس مغز من



معرفی: درست در بخش انتهایی باغ علم نوجوان قرار دارد و این پردیس به عنوان نخستین موزه، مرکز علم مغز و علوم اعصاب شناختی در کشور، به همت ستاد توسعه علوم و فناوری‌های شناختی در فضایی به وسعت ۶۰۰ مترمربع ساخته شده است.

موقعیت: طبقه اول، بلوک D

ویژه گروه سنی: ۹ سال به بالا

جزیره دانش

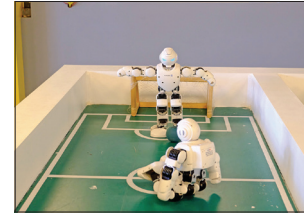


معرفی: در کنار مجسمه چوپان دروغو قرار دارد و توسط باشگاه فن‌آموز راه‌اندازی شده است. در این جزیره ترکیب جذابیت‌های علم، آموزش و سرگرمی، فضای متفاوتی برای علاقه‌مندان به علم و قوانین ایجاد کرده است. در اینجا ابزارها و بسته‌هایی وجود دارد که کودکان و نوجوانان به کمک آن با جواهرهای هیجان‌انگیز علم آشنا می‌شوند.

موقعیت: طبقه اول، بلوک C

ویژه گروه سنی: ۵ تا ۱۵ سال

باشگاه رباتیک



معرفی: جایی برای سرگرمی یا آموزش نیست و مخاطبان آن تنها دانش‌آموزان نیستند و تقریباً همه گروه‌های سنی و علاقه‌مندان به علم رباتیک می‌توانند به این باشگاه مراجعه کنند. البته برای استفاده از خدمات این بخش ضرورتی ندارد که حتماً به دنبال یادگیری علم رباتیک باشید.

موقعیت: طبقه اول، بلوک A

ویژه گروه سنی: ۵ سال به بالا

باغ علم نوجوان



معرفی: حدود ۴ هزار متر مربع وسعت دارد و مراجعان، در سیاحت علمی سوار بر یک هواپیمای واقعی می‌شوند و آن را هدایت می‌کنند و از تماشای آسمان شب لذت می‌برند. پس از دیدن یک نمایش جذاب علمی، با تفنگ لیزری تیراندازی می‌کنند و با اسکلت نهنگ قاتل، عکس یادگاری می‌گیرند.

موقعیت: طبقه اول، بلوک D

ویژه گروه سنی: نوجوانان

باغ علم کودک



معرفی: پیش از شروع سفر در باغ علم کودک، انیمیشن درباره گالیور در سرزمین آدم کوچولوها و غول‌ها به نمایش درمی‌آید. در این انیمیشن قهرمان داستان محتوای ارائه شده در باغ علم کودک را با روایتی کودکانه و به صورت خلاصه توضیح می‌دهد. سپس قسمت اصلی برنامه شروع می‌شود.

موقعیت: طبقه اول، بلوک C

ویژه گروه سنی: ۵ تا ۱۳ سال به همراه یکی از والدین

سفر ماجراجویانه به دنیای مغز
در این بخش می‌توانید سفر هیجان‌انگیزی به بخش‌های مختلف مغز داشته باشید و با دنیای پر رمز و راز آن از نزدیک آشنا شوید. علاقه‌مندان در اینجا با دستگیره‌های تعاملی سرگرم شده و از این طریق می‌توانند درباره درمان و پیشگیری از اختلالات مغزی مانند آلزایمر و پارکینسون را بیاموزند. پردیس مغز من ۵ بخش اصلی دارد. ساختار مغز بخش ابتدایی این پردیس است که در آن مخاطب با سفر ماجراجویانه خود به دنیای مغز، با ساختار و فیزیکی مغز آشنا می‌شود. بخش دیگر سلول مغز است. در اینجا می‌توانید به کمک دستگاه‌های شبیه‌ساز، با ساختار مغز، مسیر حواس در بدن و اعصاب چشم آشنا شوید. شناخت و روش‌های شناختی اطلاعات قسمت دیگر پردیس مغز من است. در این قسمت، نه تنها توسط بازی‌های مختلف مغز پیچیده به چالش کشیده می‌شود، بلکه مخاطب با خطاهای شناختی مغز آشنا خواهد شد. مغزهای آینده و مغزهای متفاوت از بخش‌های دیگر این پردیس هستند.

آزمایش کن و بساز
بسته‌های جزیره دانش شامل آزمایش‌هایی هستند که در برنامه تلویزیونی جزیره دانش، آزمایش شده‌اند. این بسته‌ها ۲ نوع هستند: آزمایشی و ساختنی. بسته‌های آزمایشی جزیره دانش مانند آینه‌ها و آهنربا، هر کدام وسایل مختلفی برای آزمایش یک پدیده علمی را ارائه می‌کنند و معمولاً نتیجه مشخصی دارند؛ مثل انجام چند آزمایش با آهنربا. بسته‌های ساختنی جزیره دانش هم با هدف ساختن وسایل و ابزارهای کوچک طراحی شده‌اند تا بچه‌ها در کنار بازی و با ساختن وسیله‌های کوچک با قوانین و مفاهیم فیزیک بیشتر آشنا شوند. در حقیقت این بسته‌ها از مفاهیم فیزیک یک بازی ساخته‌اند. مثلاً بازی آدمک و سُر سُرته تبدیلات انرژی‌های پتانسیل و جنبشی و بازی دهان ازدها سازو کار اهرم‌های موزی را به زبانی ساده و سرگرم‌کننده به کودکان آموزش می‌دهند. در نهایت کودکان و نوجوانان با هر کدام از بسته‌های جزیره دانش، یک اسباب‌بازی علمی خواهند داشت.

سرزمین ربودستان
سرگرمی‌های رباتیکی این مجموعه شامل بخش‌های مختلف است و آموزش در این جانقش پررنگی دارد. بخش آموزش باشگاه رباتیک بر آموزش‌های کوتاه مدت و بلندمدت برای گروه سنی ۱۹ تا ۱۹ سال متمرکز شده است. در این بخش آموزش‌هایی مانند طراحی سه‌بعدی، مکانیک و الکترونیک و سایر آموزش‌ها در زمینه مسابقات است که ربوآموزان در آن با استفاده از امکانات موجود می‌توانند برای مسابقات داخلی و خارجی آماده شوند. در بخش تم پارک رباتیکی یکی از بخش‌های مهم باشگاه رباتیک است که در آن مخاطبان می‌توانند در فرآیند بازی و سرگرمی با جذابیت‌ها و کاربردهای علم رباتیک آشنا شوند. یک ارتباط ساده، بخش دیگری است که در آن مراجعان با انواع روبات‌های کوچک و بزرگ آشنا خواهند شد. در باشگاه رباتیک همچنین فروشگاه‌هایی برای علاقه‌مندان به رباتیک وجود دارد.

بازی با فیزیک
باغ علم نوجوان ۳ گالری اهرم، آینه‌ها و برق و خطای بینایی دارد که بیشتر دستگاه‌ها و بازی‌های با تمرکز بر آنها طراحی و ساخته شده‌اند. این مجموعه با ۲۰ دستگاه شروع به کار کرده، اما حالا ۳۰ دستگاه دارد که قوانین فیزیک را به ابزاری برای بازی تبدیل کرده‌اند. دستگاه‌هایی که تعاملی هستند، یعنی مخاطبان می‌توانند در کنار توضیحات کارشناسان، با لمس دستگاه و آزمایش درک بهتری از پدیده‌های علمی پیدا و خلاقیت خود را تقویت کنند. موج، مواد، مکانیزم، صوت، ریاضی، نور، حیات، پرواز، بینایی، برق، آینه‌ها و انرژی از جمله مفاهیم علوم پایه هستند که نوجوانان در این بخش می‌توانند با جلوه‌های آن آشنا شوند. بازی‌های علمی و هیجان‌انگیز باغ علم نوجوان اینجا تمام نمی‌شود. بعد از تجربه و لمس تمام بازی‌ها و ابزارهای علمی از نزدیک، نوبت به یک نمایش علمی دیدنی می‌رسد که سال در آخرین بخش آن قرار دارد. مراجعان اینجا فنون شعبده‌بازی‌های علمی را یاد می‌گیرند.

۴ روایت بازی
در این مدت ۴ داستان جذاب و شگفت‌انگیز در ۴ موضوع داستان بدن، داستان خانه، داستان شهر و داستان زمین توضیح داده می‌شود. مخاطبان به کمک آنها با رمز و رازهای بدن انسان در قالب بازی و قصه، نقش علم و تأثیر دستاوردهای علمی در خانه، علم چه کارهایی می‌تواند برای بهتر شدن حال زمین انجام دهد؟ چگونگی برقراری ارتباطات مخابراتی و انتقال اطلاعات میان کشورهای مختلف و... آشنا می‌شوند. مراجعان پس از گشت‌گذار در این ۴ داستان در یک نمایش علمی شرکت می‌کنند و در پایان با استفاده از عینک سه‌بعدی عازم یک سفر هیجان‌انگیز علمی به کیهان می‌شوند. اما جذابیت‌های باغ علم کودک تمام شدن نیست؛ با پایان این سفر علمی جذاب، یک روایت نقش چهره کودکان را نقاشی می‌کند. کافی است روبه‌روی آن بنشینند تا پرتره‌ای هنرمندانه از چهره شان روی کاغذ ترسیم کند. این نقاشی یک یادگاری خاطر‌انگیز از گشت‌گذار در باغ علم کودک خواهد بود.