

حقیقت خانواده یک فضیلت به حساب می آید

خانه، پناهگاه و بهترین مأمن عاطفی انسان است، ریشه هر انسانی در خانواده شکل می گیرد. اسماعیل آذر می گوید: وقتی انسان خود را در میان خانواده می بیند، فرصت را مغتنم می شمارد. به قول حافظ: «هر وقت خوش که دست دهد مغتنم شمار / کس را وقوف نیست که انجام کار چیست» حضور هر کدام از مادر کنار خانواده، تقویت روح و قلب مان خواهد بود؛ بنابراین نباید فراموش کنیم که در این غوغای فضاهای غیر حقیقی، حقیقت خانواده یک فضیلت به حساب می آید. من هر سال در شب یلدا مشغول ضبط ویژه برنامه های رادیویی و شرکت در برنامه های متنوعی که به این مناسبت در مکان های مختلف مثل دانشگاه ها برگزار می شود، هستم. بنابراین فرصتی که بتوانم این شب را در مهمانی خانوادگی بگذرانم دست نمی دهد. البته بیشتر زمان من هر وقت در خانه حضور دارم، در کتابخانه سپری می شود. فال حافظ اسماعیل آذر برای شهروندان را با اسکن یارکد بشنویید



نام: اسماعیل آذر
نوع فعالیت: استاد ادبیات فارسی



ویژه نامه روز هفتم
۱۴۰۲ آذر
شماره ۲۶



آداب معاشرت مهمانی را در شب یلدا رعایت کنید

پرسیدن سؤال های شخصی ممنوع!



با همه امتیازاتی که دیدارهای خانوادگی و مهمانی ها دارند، اگر مهمانان، آداب معاشرت را در این جمع ها رعایت نکنند، دورهمی ها به یک برنامه خسته کننده و ملال آور تبدیل می شوند. آداب معاشرت در مهمانی ها را یاد بگیرید تا دورهمی های پتان به خاطره های شیرین و ماندگار تبدیل شوند.

۱) حواستان باشد شروع کننده یا ادامه دهنده یک بحث سیاسی نباشید، از گفتن جوک های سیاسی پرهیز کنید و اگر دیدید گفت و گوها به طرف موضوعات سیاسی می رود، سعی کنید حرف را عوض کنید. درباره موضوعات دینی و مذهبی هم بهتر است همین رویه را در پیش بگیرید.

۲) دیدن میهمانانی که سرشان را در گوشی فرو برده اند و غرق دنیای مجازی شده اند، واقعا حوصله سرب است. بهتر است وقتی به مهمانی می روید تلفن همراهتان را خاموش کنید یا دست کم آن را کنار بگذارید و خودتان را با آن سرگرم نکنید. اگر عکس دسته جمعی می گیرید، مطمئن شوید که بقیه به انتشار این عکس در شبکه های اجتماعی رضایت دارند. فرهنگ استفاده از تلفن همراه به خودی خود اهمیت زیادی دارد و وقتی در مهمانی باشید، مهم تر هم می شود.

۳) تر جیحا تلویزیون را هم در مهمانی ها روشن نکنید! مگر اینکه هدفشان از دورهمی، تماشای دسته جمعی یک فیلم یا مسابقه ورزشی باشد.

۴) از بقیه درباره میزان درآمد، مبلغ اجاره خانه و قیمت وسایلی که خریدند سؤال نکنید. اگر هم کسی چنین سؤالاتی از شما پرسید، مودبانه از جواب دادن خودداری کنید. درباره اعتقادات مذهبی افراد چیزی نپرسید. لطفا دست از سر جوان ترها بردارید و آنها را سؤال پیچ نکنید که در شان کی تمام می شود، شغلشان چیست، کی ازدواج می کنند و چرا بچه ندارند؟

۵) اینکه در سکوت مطلق گوشه ای بنشینید و حرف نزنید، یعنی هیچ چیز از آداب معاشرت مهمانی نمی دانید. از فرصت های کنار هم بودن استفاده کنید، احوال بقیه را بپرسید و مثل مجسمه ساکت ننشینید!

۶) اگر بچه خردسال دارید، به عنوان والد وظیفه دارید در مهمانی حواستان به او باشد تا کار خطرناکی نکند، به خودش و بقیه آسیب نرساند و به وسایل خانه میزبان خسارتی وارد نکند.

۷) بعضی رفتارها در مهمانی، بی ادبانه تعبیر می شوند و باید حواستان به آنها باشد؛ مثلا دیر به مهمانی رفتن و منتظر گذاشتن دیگران، رفتار مودبانه ای نیست. موقع مکالمه ها، صدایتان را بالا نبرید و متکلم وحده نباشید، سعی کنید به بقیه هم فرصت حرف زدن بدهید. وسط حرف دیگران نپرید، شوخی های ناراحت کننده نکنید و حواستان باشد دست به تحقیر و تمسخر دیگران نزنید.

۸) بی اجازه به اتاق های خانه میزبان سرک نکشید و وسایلی را جابه جا نکنید. موقع خوردن غذاها و خوراکی ها، آداب غذا خوردن را رعایت کنید و دست به ریخت و پاش نزنید.

با این بازی های گروهی می توانید سرگرم شوید

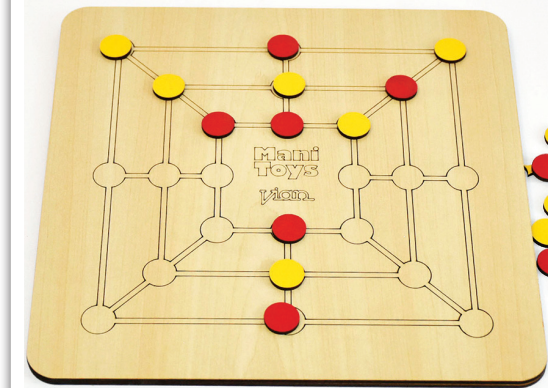
یلدا بازی در وقت اضافه

نیلوفر ذوالفقاری
دورهمی های شش یلدا بهترین فرصت برای ساختن خاطره های خوب است و برای ایجاد این خاطره ها، چه چیزی بهتر از پیدا کردن یک سرگرمی دسته جمعی که هم مفرح باشد، هم شاد و سرگرم کننده. برای اینکه دورهمی شب یلدا کسل کننده نشود و همه با تلفن همراه، خودشان را سرگرم نکنند، امسال به بهانه وقت اضافه این شب، سراغ تجربه بازی های گروهی برویم. بعضی از این بازی ها را مرور کرده ایم تا برای داشتن یک دورهمی شاد و سرگرم کننده در طولانی ترین شب سال، ایده بگیرید.

دوز

قوانین بازی:

در شیوه سنتی بازی دوز که به آن XO هم می گویند، طرح بازی روی کاغذ یا زمین ترسیم می شود. آنفر می توانند بازی را آغاز کنند. ۲ سری مهره که در گذشته از سنگ های سفید و سیاه به جای آنها استفاده می شد به عنوان ابزار در این بازی مورد استفاده قرار می گیرند. ۹ جایگاه برای قرار دادن مهره ها ایجاد می شود. به انتخاب خودتان یک نفر بازی را شروع می کند و نخستین مهره را قرار می دهد و سپس نفر بعدی، به این صورت به ترتیب و یکی در میان بازی را ادامه می دهد و هر کس موفق شود ۳ مهره اش را در یک راستا قرار دهد، برنده است.



تعداد شرکت کننده: ۲ نفر
ویژه گروه سنی: ۶ سال به بالا
وسایل مورد نیاز: وسایل بازی روی کاغذ، مهره های رنگ مختلف

عملکرد معکوس



تعداد شرکت کننده: ۳ نفر به بالا
ویژه گروه سنی: ۷ سال به بالا
وسایل مورد نیاز: وسیله ای لازم ندارد.

قوانین بازی:

در این بازی باید از طرف مقابل سؤال هایی بپرسید و او جواب معکوس بدهد؛ مثلا: امشب، شب یلداست؟ طرف مقابل باید بگوید: نه! هر چه شخص پرسشگر سریع تر سؤال پرسد بازی همچنان انگیز تر می شود و طرف مقابل باید تمرکز و سرعت عمل بیشتری نشان دهد. انتخاب سؤال های بدیهی هم باعث می شود شرکت کننده گیج شود و شانس برنده شدن او کاهش پیدا کند. اگر بازی را با جمع بچه ها یا جوان ترها شروع کنید، می توانید به یک شکل پر تحرک تر هم آن را اجرا کنید؛ مثلا آن را به بازی بشین پاشوی برعکس تبدیل کنید. یک نفر مسئول دستور دادن شود و بقیه باید دستور او را برعکس اجرا کنند. هر بازیکنی که اشتباه عمل کند حذف می شود تا در نهایت یک نفر باقی بماند و برنده شود.

حدس کلمه



تعداد شرکت کننده: ۳ نفر به بالا
ویژه گروه سنی: ۸ سال به بالا
وسایل مورد نیاز: کاغذ و خودکار

قوانین بازی:

ابتدا یک نفر را انتخاب و او را از جمع خارج می کنید. بعد با بقیه تصمیم می گیرید یک کلمه را انتخاب کنید و آن را روی یک تکه کاغذ می نویسید. حالا بازیکنی را که برای شروع انتخاب کرده بودید صدا کنید تا بیاید و شما کاغذ را به پیشانی او بچسبانید. او باید کلمه ای را که روی کاغذ نوشته شده حدس بزند. شما می توانید برای جذاب تر شدن این بازی زمان و تعداد سؤال ها را محدود کنید؛ مثلا تعداد ۴۰ سؤال در ۱۰ دقیقه. شما می توانید برای بازیکنانی که نمی توانند درست حدس بزنند، مجازات تعیین کنید و به برنده ها پاداش دهید. هر قدر نام هایی که انتخاب می کنید عجیب و غریب باشند، حدس زدن آن سخت تر خواهد بود و بازی جذاب تر می شود.

پانتومیم



تعداد شرکت کننده: ۴ نفر به بالا
ویژه گروه سنی: ۸ سال به بالا
وسایل مورد نیاز: کاغذ و خودکار

قوانین بازی:

ابتدا شرکت کنندگان را به ۲ گروه تقسیم کنید، بعد کلمات سوژه پانتومیم را روی کاغذ بنویسید. برای انتخاب کلمات می توانید از ضرب المثل ها، عناوین مختلف، فیلم ها، نمایش های تلویزیونی، مکان های تاریخی، شخصیت های معروف، اسامی دانشمندان و... استفاده کنید. هر مرحله از بازی زمان مشخصی دارد. بازیکن اول با انتخاب یک برگه، بازی را شروع می کند. گروه شروع کننده باید یک بازیکن را برای اجرای کلمه انتخاب کند و او با حرکات بدن و بدون اینکه حتی یک کلمه حرف بزند منظور خود را به دیگران برساند. اگر تیم بازیکن بتواند کلمه را حدس بزند، گروه، یک امتیاز می گیرد. چنانچه هر کدام از تیم ها نتواند جواب را حدس بزند و زمان به پایان برسد، بدون امتیاز به مرحله بعد می رود.

چشمک



تعداد شرکت کننده: ۴ تا ۱۰ نفر
ویژه گروه سنی: ۸ سال به بالا
وسایل مورد نیاز: کاغذ و خودکار

قوانین بازی:

این بازی با اینکه ساده و مفرح است، اما کمتر افرادی آن را متحان کرده اند. کاغذ را به تعداد شرکت کنندگان در بازی به تکه های کوچک تقسیم کنید. تنها روی یکی از تکه ها، علامت چشمک کشیده می شود. هر شرکت کننده به صورت شانسی یک تکه کاغذ را انتخاب می کند. بازیکنی که روی قرعه آن عبارت چشمک نوشته شده است، موظف است به دیگر بازیکنان چشمک بزند؛ به طوری که فقط بازیکن مخاطبش متوجه چشمک زدن او شود و به همین صورت ادامه دهد تا یک نفر باقی بماند و آن یک نفر بازنده بازی است. در روند بازی بازیکنانی می توانند حدس بزنند که چشمک دست کدام بازیکن است؛ حال در صورتی که درست حدس زده باشند بازیکنی که چشمک دستش بوده بازنده بازی است؛ در غیر این صورت کسی که حدس زده و حدسش اشتباه بوده بازنده است و باید مجازات شود.

بازی حافظه



تعداد شرکت کننده: ۳ نفر به بالا
ویژه گروه سنی: ۸ سال به بالا
وسایل مورد نیاز: وسیله خاصی نیاز ندارد.

قوانین بازی:

این بازی را می توانید با یک گروه بزرگ که دور تا دور اتاق نشسته اند اجرا کنید. افراد شرکت کننده در بازی، دور یک دایره فرضی می نشینند و نفر اول با گفتن یک جمله کوتاه با خلاقیت خودش بازی را شروع می کند. نفر دوم جمله را از اول تکرار می کند و یک جمله کوتاه دیگر اضافه می کند. نفر سوم هم این دو جمله را کامل تکرار می کند و جمله کوتاه دیگری به آن اضافه می کند. بازی به همین ترتیب ادامه پیدا می کند و هر شرکت کننده جملات را از اول تکرار و جمله کوتاهی به آن اضافه می کند. هر کسی که کلمه ای را فراموش کند، از بازی حذف می شود و برنده نهایی کسی است که جملات را بدون اشتباه تکرار کند تا جایی که همه از بازی حذف شوند و تنها فرد برنده باقی بماند.

گل یا پوچ



تعداد شرکت کننده: ۲ نفر به بالا
ویژه گروه سنی: ۴ سال به بالا
وسایل مورد نیاز: یک وسیله کوچک مثل سنگریزه، نخود یا کاغذ مجله شده

قوانین بازی:

افراد به ۲ گروه مساوی تقسیم می شوند. سر گروه صاحب گل، باید گل را به گروه مقابل نشان دهد و سپس آن را به طور پنهانی در یکی از دست های قرار می دهد، سپس همه، مشت گره کرده خود را در مقابل دیدگان گروه مقابل قرار می دهند. نفرات گروه دوم با کنجکاو، دقت و هوشیاری از حرکت دست سر گروه و نفرات، نگاهها و حالت چهره ها حدس می زنند و به سر گروه خود می گویند. سر گروه بنا بر حدس خود و اعضای گروهش، دست های مشکوک را کنار گذاشته و بقیه را یکی یکی با گفتن واژه پوچ یا خالی کنار می گذارد و به ایسن ترتیب به گل نزدیک تر می شوند.