ماهیانه حدود ۳ میلیون تومان جایزه نقدی برای برندگان این صفحه واریز می‌شود و هر پاسخ صحیح یک شانس برای جایزه هفتگی و ماهیانه است. حتی با یک پاسخ صحیح هم ممکن است برنده باشید اما پاسخ‌های صحیح بیشتر، شانس بالاتر برای برنده شدن در قرعه‌کشی است.

شیوه ارسال پاسخ

۱ یک عکس واضح و جداگانه از پاسخ هر معما، در یکی از شبکه‌های «تلگرام» یا «بله» به شماره ۰۹۹۶ ۳۱۳ ۷۵ ۶۲ ارسال کنید.
۲ شماره ۵ رقمی قرعه همان معما را بلافاصله پس از ارسال هر عکس -حتماً به صورت تایپ‌شده- ارسال کنید.
۳ در پایان پاسخ‌های هر هفته، تعداد پاسخ ارسالی‌تان را شمارش کنید و به این صورت ارسال کنید: «تعداد پاسخ‌های این هفته من ؟؟ عدد است».

شیوه اعلام برندگان

اسامی ۳ برنده جایزه هفتگی ۱۵۰هزار تومانی را در همین صفحه و فضای مجازی خواهید دید. قرعه‌کشی جایزه ماهانه ۱میلیون تومانی هم آخر هر ماه بین تمام شرکت‌کنندگان همان ماه انجام خواهدشد.

نسخه مجازی، راهنمایی‌ها و مهلت

این نسخه چاپی به همراه مقداری «راهنمایی» در newspaper.hamshahrionline.ir منتشر می‌شود.

مهلت ارسال پاسخ‌ها:
تا ساعت ۱۷:۰۰ هر دوشنبه

برنده جایزه نقدی یک میلیون تومانی این ماه:
خانم معصومه رضایی

برندگان هفتگی سرگرمی‌هایی که شماره قرعه آن‌ها با ۴۱۷ آغاز می‌شد:
۱- رضا صدرنژاد
۲- حسین امامی
۳- سمیرا باقرپور

اگه احساس می‌کنین بعضی از معماهای این صفحه سخته، می‌تونین راهنمایی بیشتری از ما بگیرین! کیوآرکد رو اسکن کنین یا به این آدرس وارد بشین.
B2n.ir/t74604

یادداشت

محمدمهدی رنجبر، کارشناس سرگرمی

نامگذاری معروف‌ترین سرگرمی جهان در ۲۵ ثانیه!

«ماکی کاجی» که او را «پدرخوانده سودوکو» می‌دانند ۷۲ سال پیش در شهر ساپورو ژاپن متولد شد. پدرش مهندس یک شرکت مخابراتی بود و مادرش در یک مغازه فروش کیمونو -لباس سنتی ژاپنی- کار می‌کرد. او از دبیرستان شاکوجی در توکیو فارغ‌التحصیل شد، اما تحصیلات عالی خود را در دانشگاه کیو به پایان نرساند و ترک تحصیل کرد!

کاجی بود که نام «سودوکو» را برای یک نوع «بازی با اعداد» انتخاب کرد و با همین نام جدید آن را خواسته یا ناخواسته به معروف‌ترین سرگرمی منطقی جهان تبدیل کرد.

کاجی، بنیانگذار شرکت «نیکولی» تولیدکننده مطرحی در زمینه معماهای ریاضی و منطقی است. جالب است بدانید که کاجی گفته بود که: «من این نام -سودوکو- را فقط با صرف کردن حدود ۲۵ ثانیه وقت برای این سرگرمی انتخاب کردم. چون برای رسیدن به یک مسابقه اسبدوانی عجله داشتم! من اصلا انتظار نداشتم که این نام برای همیشه روی این بازی باقی بماند».

سودوکو، مخفف یک عبارت ژاپنی است که خوانده می‌شود «سوجی وا دوکوشین نی کاگیرو» به معنی این‌که: «ارقام باید تنها باشند».

شرکت نیکولی، یکی از بهترین ناشران جهانی کتاب‌ها و مجلات معماست که در سال ۱۹۸۶ نقش مهمی در به شهرت رساندن سودوکو داشت و صاحب اولین «مجله معما» در ژاپن بود.

لازم به ذکر است که کاجی یا شرکت نیکولی، بازی سودوکو را اختراع نکرده‌اند و فقط منتشر کننده آن با نام جدید بوده‌اند و قدیمی‌ترین اسناد مربوط به اختراع سودوکو، به «جابربن‌حیان» دانشمند ایرانی نسبت داده شده است.

کاجی در سال ۲۰۰۷ گفته بود: «من می‌خواهم نیکولی را به منبع جهان برای بازی‌های معمایی تبدیل کنم. ما معماهای بسیار بیشتری داریم که مشابه سودوکو (منطقی) هستند».

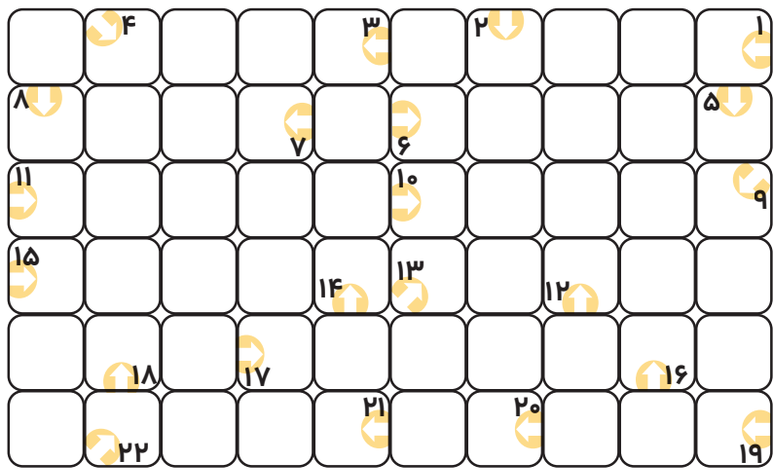
ماکی کاجی دو سال پیش به دلیل سرطان درگذشت. تا الآن تخمین زده می‌شود که بیش از ۲۰۰ میلیون نفر در ۱۰۰ کشور جهان، سودوکو را حل کرده باشند. سودوکو سال‌هاست که در جهان مسابقات سالیانه قهرمانی هم دارد.

جدول کلمات - شماره ۸۹۳۷

قانون

برای حل این جدول، پاسخ هر سؤال را به صورت حرف به حرف در جهتی که پیکان مربوطه نشان می‌دهد وارد کنید (نوشتن پاسخ را از خود خانه پیکان‌دار آغاز کنید). ابتدای هر سؤال به شما گفته شده که پاسختان چندحرفی است.

۱ (۷حرفی) در جهان هر سه ثانیه و ایران هر هفت دقیقه، یک نفر به بیماری مبتلا خواهد شد که اکثریت آن‌ها سالمندان هستند ۲ (۵حرفی) با توجه به پیشرفت‌های صنعتی و مصرف مواد شیمیایی در تغذیه و همچنین وسایل آرایشی، میزان شیوع انواع مختلف این عارضه به شدت رو به افزایش است ۳ (۵حرفی) آداب و برنامه‌های ویژه ۴ (۵حرفی) در این بیماری گوارشی پرزهای روده باریک آسیب می‌بیند و در جذب مواد اختلال پیدا می‌کند ۵ (۵حرفی) نماز غیر جماعت ۶ (۵حرفی) جمع لیف به معنای ساقه گیاه ۷ (۴حرفی) ابزار کندن زمین ۸ (۵حرفی) از تزئینات داخلی ساختمان ۹ (۳حرفی) در آمریکا حدود ۹۰ درصد مرگ‌های ناشی از این نوع سرطان به دلیل مصرف سیگار اتفاق می‌افتد ۱۰ (۴حرفی) لقب میرزا محمدعلی اصفهانی شاعر دوره ناصرالدین شاه ۱۱ (۴حرفی) داشتن عادت‌های غذایی نادرست و عدم جدیت در ترک آن‌ها، یکی از مهم‌ترین علل به وجود آمدن این عارضه ناخوشایند است ۱۲ (۴حرفی) کشمش سیاه درشت و دانه‌دار که برای تقویت حافظه مفید است ۱۳ (۴حرفی) خط نابینایان ۱۴ (۳حرفی) کودکان شیرخوار به دلیل رشد سریعی که دارند، بیش از دیگران به این فلز نیاز دارند و معمولا پزشکان اطفال این کمبود را با تجویز قطره مخصوص جبران می‌کنند ۱۵ (۴حرفی) دور و غیرقابل دسترس ۱۶ (۳حرفی) جزیره ایرانی، پربازدید برای گردشگران ۱۷ (۵حرفی) از کشورهایی که اخیرا سفیرش را از سرزمین‌های فلسطین اشغالی فراخواند ۱۸ (۳حرفی) خواهش از پروردگار ۱۹ (۴حرفی) براساس آمار سازمان ملل، شمار افراد آلوده به این بیماری در سال ۲۰۱۹ در سراسر جهان ۳۸ میلیون نفر بوده است ۲۰ (۳حرفی) صندلی اسب! ۲۱ (۵حرفی) شاعر قرن ششم و خالق لیلی و مجنون ۲۲ (۴حرفی) به دنبال تلاش دانشمندان در سال ۱۳۸۵ این عضو دستگاه گوارش به شکل مصنوعی ساخته و آزموده شد.



درجه سختی: متوسط | شماره قرعه: ۴۱۸۰۷ | زمان پیشنهادی: ۳۰ دقیقه

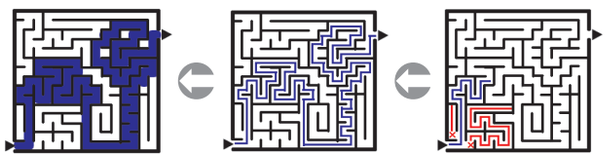
نقش‌یابِ مارپیچ

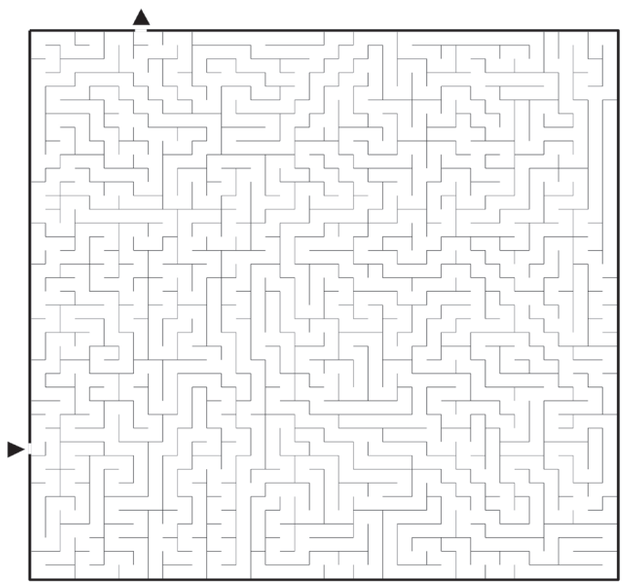
لذت پیدا کردن مسیر صحیح مارپیچ کم نیست. اما این لذت وقتی بیشتر خواهدشد که با پیدا کردن مسیر صحیح، یک تصویر را خلق کنیم و در تمام مدتی که مارپیچ را حل می‌کنیم، حدس‌های متفاوتی درباره تصویری که تشکیل خواهدشد بزنیم!

قانون

در این مارپیچ یک تصویر پنهان شده‌است! برای کشف آن باید «یک خط شکسته مارپیچ» بیابید که از ورودی مارپیچ وارد شود و از خروجی آن بیرون رود. این خط مارپیچ باید بدون هرگونه «شاخه» و «دوراهی» باشد. در پایان حتما مسیر صحیح را پررنگ‌تر کنید تا تصویر تشکیل شده را ببینید.

! در هر دوراهی، مسیرهای انحرافی بن‌بست را با خطوط کمرنگ مشخص کنید.





درجه سختی: متوسط | شماره قرعه: ۴۱۸۰۲ | زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

کتاب‌شنوی

یک مسابقه آبنباتی!

جمعه‌ها مسابقه متفاوتی به‌نام کتاب‌شنوی داریم که حالا طرفداران خودش را پیدا کرده‌است. همان‌طور که از نام این بخش پیداست، سوال این مسابقه را باید شنید! موضوع مسابقه هم فایل یک کتاب صوتی است و شما برای شرکت در رقابت هر هفته، به شنیدن یک دقیقه از آن نیاز دارید تا بتوانید یکی از هشت گزینه موجود را انتخاب کنید. با این که فایل صوتی این کتاب در اینترنت در دسترس است اما برای شرکت در این مسابقه حتی نیازی به دانلود کردن صوت کامل کتاب هم ندارید! با اسکن کردن این کیوآرکد یا ورود به لینک، می‌توانید سؤال این مسابقه را در قالب یک کلیپ کوتاه یک دقیقه‌ای بشنوید. «آبنبات دارچینی» مجموعه داستان‌های طنز پرطرفداری از مهرداد صدقی است که در انتشارات «سوره‌مهر» بارها تجدید چاپ شده است.

B2n.ir/n03994

شماره قرعه: ۴۱۸۰۶ | زمان پیشنهادی: ۵ دقیقه | درجه سختی: بسیار ساده

کلاس سودوکو

ناصر فروندیان

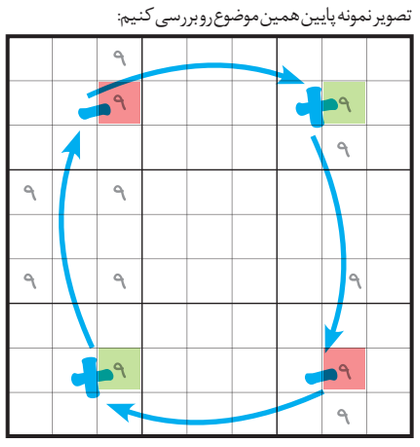
ارتباط قوی یا ضعیف؟!

سلام. جلسه قبل در مورد مستطیل واحد گفتیم و با اولین نوعش آشنا شدیم. حالا می‌خوایم در مورد یه تعریف خیلی مهم توی سودوکو به اسم «ارتباط قوی Strong Link» و «ارتباط ضعیف Weak Link» صحبت کنیم که اکثر تکنیک‌های ما به این تعریف وابسته هستند. شما باید بدونین که ارتباط قوی می‌تونه بین چندین کاندیدا هم برقرار باشه اما فعلا توی این آموزش می‌خوایم در مورد ارتباط قوی فقط و فقط یک کاندیدا صحبت کنیم.

بین دو کاندیدا توی یک واحد، وقتی «ارتباط قوی» داریم که در صورت صحیح نبودن کاندیدای خونه A حتما کاندیدای خونه B صحیح باشه می‌تونیم بگیم که تمامی Bi Location‌ها -کاندیداهای دوجایگاهی- ارتباطشون قوی هستش چون فقط و فقط دو خونه دارن که کاندیدای ما توشون حضور داشته باشه.

اما «ارتباط ضعیف» به اون ارتباطی می‌گیم که در صورتی که کاندیدای خونه A صحیح نباشه بیشتر از یه خونه همون کاندیدا رو بتونن داشته باشن.

خب قبول دارم که ممکنه متوجه منظور نشده باشین. پس بیاین روی تصویر نمونه پایین همین موضوع رو بررسی کنیم:



توی تصویر بالا کاندیدای دو جایگاهی رقم ۹ رو می‌بینین که یک ایکس-وینگ رو برای ما تشکیل دادن. پس می‌تونیم بگیم در صورتی که خونه قرمز رنگ ۲۳ کاندیدای صحیح رو نشون نده (به عبارتی باید حذف بشه) بدون شک کاندیدای ۹ خونه سبز رنگ ۲۸ باید صحیح باشه. همین منطق برای ردیف هشتم هم برقراره و ما به ارتباط بین رقم ۹ توی ردیف‌های دوم و هشتم می‌گیم یه ارتباط قوی.

حالا اگه به ستون‌های سوم و هشتم توجه کنین، یه ارتباط ضعیف توش می‌بینین. طبق تعریفی که کردیم، در صورتی که خونه ۲۳ (یا هر خونه دیگه‌ای) ۹ صحیحی رو نشون نده چند خونه دیگه هست که می‌تونن نامزد داشتن همین رقم ۹ باشن؟! می‌بینیم که خونه‌های ۱۳، ۴۳، ۶۳ و ۸۳ همگی کاندیدای ۹ دارن.

خب اگه یادتون باشه ما توی آموزش ایکس-وینگ از دو رنگ استفاده می‌کردیم و می‌گفتیم اگه خونه ۲۳ قرمز، خاموش یا منفی باشه پس بدون شک خونه‌های ۲۸ و ۸۳ باید برعکسش باشن. یعنی سبز، روشن یا مثبت باشن. خونه ۸۸ هم باید قرمز، خاموش یا منفی باشه. این علامت منفی، خاموش یا رنگ قرمز یعنی این که در صورتی که این خونه کاندیدای صحیحی رو به ما نشون نده، پس حتما کاندیدای سبز، روشن یا مثبت باید جاش صحیح باشه و همینم باعث می‌شه که کاندیدای سبز، تمامی کاندیداهایی دیگری رو که می‌بینه حذف کنه. شبیه سودوکوی بالا که اگه کاندیدای ۹ توی خونه ۲۳ ناصحیح باشه، پس ۹ توی خونه ۲۸ باید صحیح باشه. با صحیح شدن این خونه متوجه می‌شیم که توی ردیف هشتم هم که رقم ۹ ارتباط قوی داشت، خونه ۸۸ دیگه نمی‌تونه ۹ صحیحی داشته باشه و ما به رنگ قرمز رنگش می‌کنیم و با این فرض، خونه ۸۳ باید صحیح و سبز بشه.

و حالا می‌تونیم بگیم تمامی کاندیداهایی که می‌تونن هردو رنگ سبز و قرمز رو ببینن، باید حذف بشن. چون ما می‌دونیم که یا همه سبزها با هم صحیح هستن یا همه قرمزها با هم.

اگه ابهامی در درک این آموزش داشتین، توضیحات بیشتر رو توی فضای مجازی صفحه‌مون به صورت یه فیلم آموزشی ببینین. برای دیدن این فیلم رایگان، کیوآرکد رو اسکن کنین یا به این لینک کوتاه وارد بشین.
B2n.ir/q26292

واژه‌بازی

قانون

دقیقاً همین حروف الفبا را طوری در خانه‌های خالی قرار دهید که نام سه حیوان در جدول دیده شود.

شماره قرعه: ۴۱۸۰۸ | زمان پیشنهادی: ۱۵ دقیقه | درجه سختی: متوسط

معمای هوش

بهروز، پدر خانم و برادر خانمش و یکی از دوستهای مشترک‌شان را به مهمانی مردانه در منزلش دعوت کرد. سر میز، تلفن همراه همان دوست، دو بار زنگ خورد که او پچ‌پچ‌کنان و کوتاه صحبت کرد! پس از غذا، تلفن منزل بهروز زنگ خورد و همان دوست، گوشی را برداشت و رو به بهروز، گفت: «پُلیسه! می‌گه همسرت کشته شده! خودتو برسون!» بهروز سراسیمه سوییچ را برداشت و بیرون زد، بقیه هم سوار ماشین بهروز شدند. وقتی در صحنه قتل پیاده شدند، پلیس مجرم را شناسایی کرد! مجرم که بود؟ چرا؟!

! حضار صحنه هم که ماجرا را شنیدند، مجرم را شناختند.

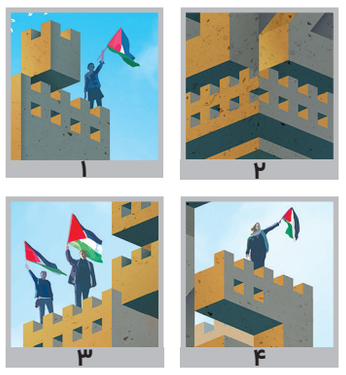
شماره قرعه: ۴۱۸۰۹ | زمان پیشنهادی: ۱۰ دقیقه | درجه سختی: ساده

تیزبین

کدام مربع دقیقاً از تصویر سمت چپ برداشته شده است؟!

! بقیه مربع‌ها اختلاف بسیار کوچکی با تصویر دارند.

شماره قرعه: ۴۱۸۰۱ | زمان پیشنهادی: ۵ دقیقه | درجه سختی: ساده



جشن پیروزی غزه نزدیک است

سودوکو

سودوکو کلاسیک

قانون

ارقام ۱ تا ۹ را طوری در خانه‌های خالی بنویسید که در هر سطر، در هر ستون و در هر مربع پررنگ ۳در۳، رقمی تکراری نباشد.

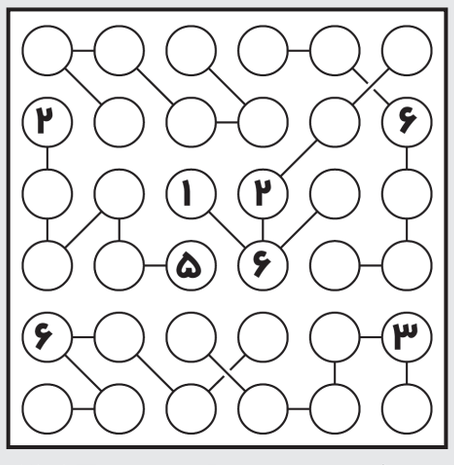
		۴						
			۸	۹			۷	
	۹	۸	۱	۳				۵
۴	۸			۵		۷		۲
۶		۹		۲			۸	۱
۲				۸	۵	۳	۱	
	۷			۶	۳			
						۶		

درجه سختی: سخت | شماره قرعه: ۴۱۸۰۵ | زمان پیشنهادی: ۳۰ دقیقه

سودوکو زنجیره

قانون

خانه‌های خالی را با رقم‌های ۱ تا ۶ طوری پُر کنید که در هر یک از سطرها، ستون‌ها و زنجیره‌ها، هیچ رقمی تکراری نباشد.



درجه سختی: متوسط | شماره قرعه: ۴۱۸۰۴ | زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

سودوکو مجموع

قانون

ارقام ۱ تا ۹ در سطرها، ستون‌ها و مربع‌های پررنگ ۳در۳، تکراری نباشند. ضمنا مجموع ارقام هر محدوده نقطه‌چین، برابر با عدد کنج آن شود.

۱۶	۲۰		۲۱	۱۱		۱۷		۳۵
				۱۷				
۴		۱۲						
۱۴				۳۹			۲۲	
	۱۶				۲۰			۱۹
						۹		
۳۰			۱۳				۳	
		۲۲				۲۰	۱۴	
			۱۱					

درجه سختی: مرد افکن | شماره قرعه: ۴۱۸۱۰ | زمان پیشنهادی: ۶۰ دقیقه

سودوکو نامنظم

قانون

خانه‌های خالی را با رقم‌های ۱ تا ۹ طوری پُر کنید که در هریک از سطرها، در هریک از ستون‌ها و در هریک از محدوده‌های نامنظم، هیچ رقمی تکراری نباشد.

	۴	۶						
۱					۲	۷		
۵		۲					۹	
							۴	
	۶							
	۳					۸		۶
		۹	۸					۳
						۹	۲	

درجه سختی: سخت | شماره قرعه: ۴۱۸۰۳ | زمان پیشنهادی: ۳۰ دقیقه