ماهیانه حدود ۳ میلیون تومان جایزه نقدی برای برندگان این صفحه واریز می‌شود و هر پاسخ صحیح یک شانس برای جایزه هفتگی و ماهیانه است. حتی با یک پاسخ صحیح هم ممکن است برنده باشید اما پاسخ‌های صحیح بیشتر، شانس بالاتر برای برنده شدن در قرعه‌کشی است.

شیوه ارسال پاسخ

۱ یک عکس واضح و جداگانه از پاسخ هر معما، در یکی از شبکه‌های «تلگرام» یا «بله» به شماره ۰۹۹۶ ۳۱۳ ۷۵ ۶۲ ارسال کنید.
۲ شماره ۵ رقمی قرعه همان معما را بلافاصله پس از ارسال هر عکس -حتماً به صورت تایپ‌شده- ارسال کنید.
۳ در پایان پاسخ‌های هر هفته، تعداد پاسخ ارسالی‌تان را شمارش کنید و به این صورت ارسال کنید: «تعداد پاسخ‌های این هفته من ؟؟ عدد است».

شیوه اعلام برندگان:

اسامی ۳ برنده جایزه هفتگی ۱۵۰هزار تومانی را در همین صفحه و فضای مجازی خواهید دید. قرعه‌کشی جایزه ماهانه ۱میلیون تومانی هم آخر هر ماه بین تمام شرکت‌کنندگان همان ماه انجام خواهد شد.

معماها، راهنمایی‌ها و پاسخ‌های صحیح:

این نسخه چاپی به همراه مقداری «راهنمایی» در newspaper.hamshahrionline.ir منتشر می‌شود. پاسخ‌های صحیح هم پس از مهلت، مجازی منتشر خواهد شد.

مهلت ارسال پاسخ‌ها:
تا ساعت ۱۷:۰۰ هر دوشنبه

برنده خوش‌شانس جایزه یک‌میلیون تومانی این ماه:
ریحانه فراهی

برندگان هفتگی سرگرمی‌هایی که شماره قرعه آن‌ها با ۴۱۳ آغاز می‌شد:
۱- رزا امیرعلی‌زاده
۲- رامتین حصارکی
۳- سیدمهدی امامزاده

اگه احساس می‌کنین بعضی از معماهای این صفحه سخته، می‌تونین راهنمایی بیشتری از ما بگیرین! کیوآرکد رو اسکن کنین یا به این آدرس وارد بشین.
B2n.ir/a37471

یادداشت

سودوکوی ژاپنی یا جدول اعداد ایرانی؟!

محمدمهدی رنجبر، کارشناس سرگرمی

سودوکو معروف‌ترین سرگرمی منطقی جهان است و برای برخی از ما صرفا یک تفریح و سرگرمی ساده و سالم است. اما همین سودوکو با همان قانون کوتاه یک جمله‌ای‌اش توانسته ذهن تعدادی از ریاضی‌دانان و برنامه‌نویسان رایانه را به خودش مشغول کند. مثلا در سال ۲۰۱۲ میلادی یک ریاضی‌دان فنلاندی به نام «آرتو اینکالا» سودوکویی را طراحی کرد که به ادعای خودش سخت‌ترین سودوکوی جهان تا آن زمان بود. اما خود او هم پیش‌بینی کرده بود که جداول سودوکوی سخت‌تری هم بتواند طراحی شود. بد نیست بدانید که معمولا برای تعیین درجه سختی سودوکوها به آن‌ها اعداد ۱ تا ۵ یا گاهی ۱ تا ۶ را نسبت می‌دهند. سودوکوی اینکالا فقط ۲۱ خانه راهنما داشت و طبق محاسبات خودش درجه دشواری آن ۱۱ بود!

البته که سطح دشواری جدول‌های سودوکو، فقط به تعداد خانه‌های راهنمای اولیه آن‌ها بستگی ندارد، بلکه سختی این جدول‌ها در تعداد «استنتاج‌های منطقی» لازم برای پُر کردن خانه‌های خالی است.

سودوکوبازها می‌دانند که ممکن است سخت‌ترین سودوکوها را بشود با «شانس و اقبال» حل کرد و به پاسخ صحیح هم رسید؛ اما برای یک سودوکوباز حرفه‌ای، مهم این است که برای هر عملکردش یک دلیل «منطقی» داشته باشد تا از تک‌تک ارقامی که در سودوکو می‌نویسد لذت ببرد.

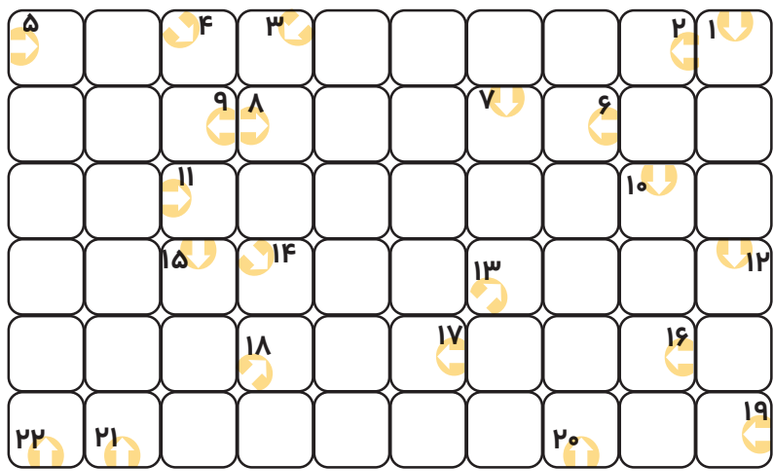
اما سودوکو اصلا از کجای جهان پیدا شد که این همه طرفدار پیدا کرد و حجم زیادی از حاشیه‌های جذاب برایش پیدا شد؟! براساس گزارش روزنامه دیلی میل، حل جداول سودوکو به عنوان یک مُد در سال ۲۰۰۵ از ژاپن به سایر نقاط دنیا رسیده، اما ایده اولیه این نوع جدول‌ها را «هوارد گرانس» معمار آمریکایی در سال ۱۹۷۹ ارائه کرده بود. اما قبل‌تر از آن، ایده اولین جدول اعداد جادویی به «احمد بن علی بونی» (۱۲۳۰ میلادی) منتسب شده است و جالب این که بسیار قبل‌تر از آن همین ایده‌ها به جابر بن حیان، فیلسوف ایرانی (فوت شده در سال ۸۱۵ میلادی) منتسب است! این دانشمند برجسته شیعه ایرانی، مجموعه بزرگی از آثار علمی در کیمیا، فلسفه، طب، ریاضیات، نجوم و موسیقی دارد. نامش پایدار.

جدول کلمات - شماره ۸۹۰۹

قانون

برای حل این جدول، پاسخ هر سؤال را به صورت حرف به حرف در جهتی که پیکان مربوطه نشان می‌دهد وارد کنید (نوشتن پاسخ را از خود خانه پیکان‌دار آغاز کنید). در ابتدای هر سؤال به شما گفته شده که پاسخ‌تان چندحرفی است.

۱ (۴حرفی) از واحدهای حجم ۲ (۴حرفی) یابنده و پیدا کننده چیزی ۳ (۴حرفی) محققان معتقدند این نوع فعالیت کودک می‌تواند برای او به مثابه دارویی برای پیشگیری از برخی بیماری‌ها در سنین بزرگسالی باشد ۴ (۴حرفی) از نام‌های پیامبر گرامی اسلام(ص) ۵ (۷حرفی) سازمان جهانی بهداشت معتقد است که عامل ۹۰ درصد سرطان‌های پوستی، این اشعه خورشیدی است و سالانه جان ۶۰هزار نفر را می گیرد ۶ (۳حرفی) کاهش آن در بدن (کمتر از ۵۰ بار در دقیقه) و یا افزایش آن (بیش از ۱۰۰ بار در دقیقه) می‌تواند یکی از علائم خطرناک و هشداردهنده برای بیمارانی باشد که سابقه بیماری‌های قلبی دارند ۷ (۵حرفی) یکی از سنگین وزن‌ترین نوزادان جهان در این کشور متولد شده که شش کیلو و سیصد و پنجاه گرم وزن داشته و قدش حدود ۵۹ سانتیمتر بوده است ۸ (۳حرفی) استخر کوچک ۹ (۲حرفی) نشانه قرآنی ۱۰ (۴حرفی) گلی شبیه زنبق به رنگ‌های سفید و زرد و کبود ۱۱ (۶حرفی) ارزش غذایی بالا و همچنین راحتی و سرعت پخت این ماده غذایی باعث می‌شود که به تنهایی به عنوان یک غذا و یا در مواد اولیه بیشتر غذاها، کیک‌ها و کلوچه‌ها از آن استفاده شود ۱۲ (۳حرفی) بالاپوش روی بقیه لباس‌ها ۱۳ (۴حرفی) در مثل زمستان که می‌رود روسیاهی به آن می‌ماند ۱۴ (۳حرفی) لیست رستوران ۱۵ (۳حرفی) به دسته‌ای از مواد شیمیایی می‌گویند که عموما رسانای جریان برق هستند ۱۶ (۴حرفی) در رژیم غذایی آسیایی‌ها مصرف این گیاه بسیار شایع است و به همین علت معمولا زنان آسیایی در میانسالی کمتر از زنان غربی دچار گرفتگی می‌شوند ۱۷ (۶حرفی) محققان معتقدند نیمی از زنان این کشور آمادگی بارداری را از نظر روحی ندارند و احساس می‌کنند با بچه‌دار شدن تحت فشارهای روحی قرار خواهند گرفت ۱۸ (۳حرفی) بازی رایانه‌ای ۱۹ (۹حرفی) به توصیه مرکز کنترل بیماری‌ها باید تمام سالمندان بالای ۶۵ سال در آستانه فصل زمستان (ماه‌های آبان و آذر) واکسن این بیماری را دریافت کنند ۲۰ (۳حرفی) خوک دریایی ۲۱ (۴حرفی) محققان دانشگاه علوم پزشکی تهران در سال‌های اخیر پیشرفت چشمگیری را در درمان این ترسناک‌ترین بیماری جهان داشته‌اند ۲۲ (۵حرفی) توطئه و نیرنگ‌سازی



درجه سختی: متوسط | شماره قرعه: ۴۱۴۰۷ | زمان پیشنهادی: ۳۰ دقیقه

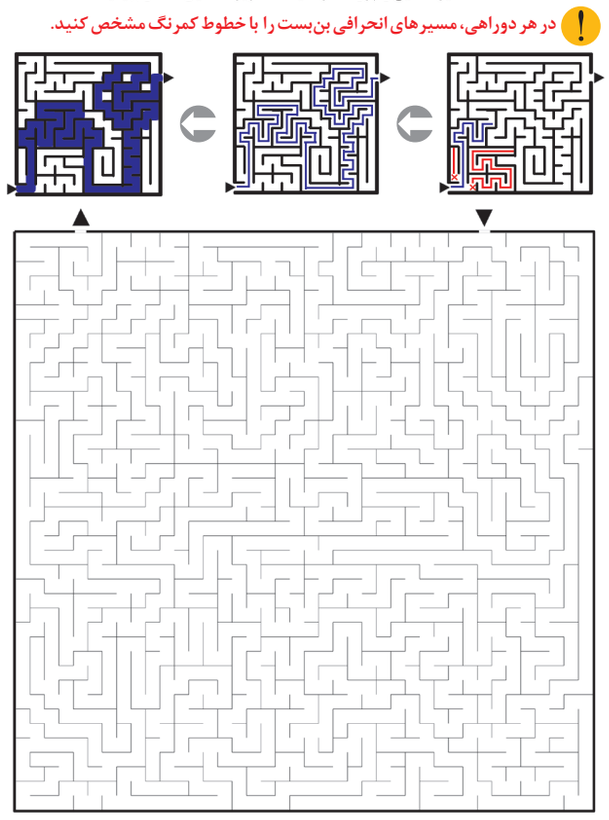
نقش‌یابِ مارپیچ

لذت پیدا کردن مسیر صحیح مارپیچ کم نیست. اما این لذت وقتی بیشتر خواهدشد که با پیدا کردن مسیر صحیح، یک تصویر را خلق کنیم و در تمام مدتی که مارپیچ را حل می‌کنیم، حدس‌های متفاوتی درباره تصویری که تشکیل خواهدشد بزنیم!

قانون

در این مارپیچ یک تصویر پنهان شده‌است! برای کشف آن باید «یک خط شکسته مارپیچ» بیابید که از ورودی مارپیچ وارد شود و از خروجی آن بیرون رود. این خط مارپیچ باید بدون هرگونه «شاخه» و «دوراهی» باشد. در پایان حتما مسیر صحیح را پررنگ‌تر کنید تا تصویر تشکیل شده را ببینید.

در هر دوراهی، مسیرهای انحرافی بن‌بست را با خطوط کمرنگ مشخص کنید.



درجه سختی: متوسط | شماره قرعه: ۴۱۴۰۲ | زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

کتاب‌شنوی

با صدا برنده شوید!

همشهری جمعه مسابقه‌ای دارد که فقط در فضای مجازی برگزار می‌شود. همان‌طور که از نام این بخش پیداست، سوال این مسابقه را باید شنید! موضوع مسابقه هم فایل یک کتاب صوتی است و شما برای شرکت در رقابت هر هفته، به شنیدن یک دقیقه از آن نیاز دارید تا بتوانید یکی از هشت گزینه موجود را انتخاب کنید. با اینکه فایل صوتی این کتاب در اینترنت در دسترس است اما برای شرکت در این مسابقه حتی نیازی به دانلود کردن صوت کامل کتاب هم ندارید! با اسکن کردن این کیوآرکد یا ورود به لینک، می‌توانید سؤال این مسابقه را در قالب یک کلیپ کوتاه یک دقیقه‌ای بشنوید. «آبنبات دارچینی» مجموعه داستان‌های طنز پرطرفداری از مهرداد صدقی است که در انتشارات «سوره‌مهر» بارها تجدید چاپ شده است.

B2n.ir/q03139

شماره قرعه: ۴۱۴۰۶ | زمان پیشنهادی: ۵ دقیقه | درجه سختی: بسیار ساده

کلاس سودوکو

ناصر فروندیان

به «سطح متوسط» کلاس خوش آمدید!

سلام. اگه متن آموزشی جلسه پیش رو نخوندین یا ویدئو آموزشی قبلی رو ندیدین، بهتون پیشنهاد می‌کنم حتما مرورش کنین. چون از این جلسه به بعد ما سطح آموزش رو بالاتر می‌بریم و با تکنیک‌های «سطح مبتدی» خداحافظی کردیم.

اولین تکنیکی که می‌خوایم در موردش براتون بگیم اسمش هست: XYZ-Wing. اصولا باید بهش بگیم وای‌وینگ بسط داده شده. چون همون منطق وای‌وینگ رو داره با این تفاوت که تعداد کاندیداهای ما حالا بیشتر شدن. به همین دلیل هم گفتم باید آموزش جلسه قبلی رو حتما ببینین. یه تعریف داریم برای این تکنیک که اولین بار توسط John MacLeod مطرح شد و مورد قبول شد که می‌گه XYZ-Wing اینه:

«سه خونه که فقط شامل سه کاندیدا هستن و هرسه در یک محدوده (سطر، ستون یا بلوک) واقع نشدن! و ضمنا یکی از خونه‌ها که بهش می‌گیم لولا (و هر سه کاندیدا رو با هم داره) می‌تونه دو خونه بعدی رو ببینه».

خب این تعریف ممکنه کمی سنگین باشه فعلا! برای همین برای ساده کردن این تعریف و توضیح این تکنیک، سراغ سودوکوی پایین می‌ریم و منظورمون رو با یه مثال نشون می‌دیم:

	۲	۳			۵	۹	۱۷	
۴			۳۷		۲	۳۵ ۷۸	۱۳ ۷	
۶	۸		۹		۱			۴
۲		۶		۱			۵	
۸			۵		۶			۱
	۵			۲		۶		
۵	۶		۱		۳	۴	۸	۲
		۸	۲				۶	۷
		۲	۶			۱	۹	

سه خونه رنگ شده به رنگ های سبز و بنفش توی سودوکوی بالا، تکنیک مورد بررسی ما رو دارن تشکیل می‌دن.

۱ - کاندیداهای مورد نظر ما، رقم‌های ۱، ۳ و ۷ هستن پس الآن می‌دونیم که ما فقط سه کاندیدای متفاوت داریم.

۲ - خونه‌های سبز (باله یا Wing)، هردوشون شامل کاندیدای مشترک ۷ هستن ولی هریک از اونا، یکی از کاندیداهای ۳ و ۱ رو دارن.

۳- خونه بنفش ما شامل هر سه کاندیدای ۱، ۳ و ۷ می‌شه و بهش می‌گیم لولا یا رأس که می‌تونه هر دو خونه سبزمون رو ببینه.

حالا دقیقا مثل تکنیک وای‌وینگ عادی باهاش برخورد می‌کنیم و می‌گیم: خونه زرد به دلیل تکنیک XYZ-Wing نمی‌تونه شامل رقم ۷ باشه.

اما بیایین تحلیل کنیم ببینیم چرا این‌طوری شد؟! به خونه بنفش توجه کنین! سه حالت برای این خونه بیشتر نداریم:

* یا خود خونه بنفش باید ۷ باشه که می‌گیم چون لولا ۷ هستش، پس خونه زرد ما دیگه ۷ نیست.
* یا خونه بنفش باید ۱ باشه که باعث می‌شه خونه ۱۸ (یعنی باله سبز ردیف اول) تبدیل به ۷ بشه و اون‌وقت بازم خونه زرد ۷ نیست.
* یا کاندیدای سوم خونه بنفش‌مون باید درست باشه که اون کاندیدا رقم ۳ هستش و باعث می‌شه خونه ۲۴ سبزرنگ تبدیل به ۷ بشه که بازم خونه زرد نمی‌تونه ۷ باشه.

و یه سوال:

فهمیدین تفاوت این تکنیک و تکنیک وای‌وینگ چیه؟!

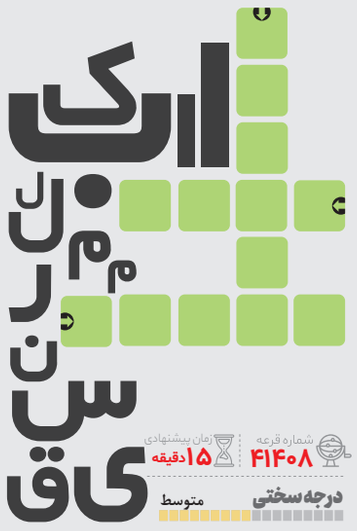
فیلم رایگان آموزشی این هفته برای پاسخ به این سوال، مطالبی دیدنی و شنیدنی داره.

اگه ابهامی در درک این آموزش داشتین، توضیحات بیشتر رو توی فضای مجازی صفحه‌مون به صورت یه فیلم آموزشی ببینین. برای دیدن این فیلم رایگان، کیوآرکد رو اسکن کنین یا به این لینک کوتاه وارد بشین.
B2n.ir/m47209

واژه‌بازی

قانون

دقیقاً همین حروف الفبا را طوری در خانه‌های خالی قرار دهید که نام سه کشور در جدول دیده شود.



شماره قرعه: ۴۱۴۰۸ | زمان پیشنهادی: ۱۵ دقیقه | درجه سختی: متوسط

معمای هوش

زنی دو پسر به نام‌های احمد و محمود دارد که هردو در یک روز، در یک ماه و در یک سال به دنیا آمده‌اند. این دو پسر، دوست مشترکی پیدا کردند که اسمش حامد بود. حامد که شباهت قیافه پسرها را دید، به عنوان اولین سوال از آن‌ها پرسید: «شما دوقلو هستید؟!» اما پسرها هم‌زمان و یک‌صدا پاسخ دادند: «نه! ما دوقلو نیستیم!» ما می‌دانیم که آن زن، پسرهایش را دروغگو بار نیاورده است. پس به نظر شما ماجرا چیست؟!

پاسخی که حامد شنید واقعا درست است!

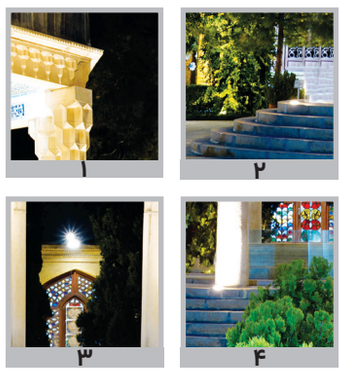
شماره قرعه: ۴۱۴۰۹ | زمان پیشنهادی: ۱۰ دقیقه | درجه سختی: ساده

تیزبین

کدام مربع دقیقاً از تصویر سمت چپ برداشته شده است؟!

بقیه مربع‌ها اختلاف بسیار کوچکی با تصویر دارند.

شماره قرعه: ۴۱۴۰۱ | زمان پیشنهادی: ۵ دقیقه | درجه سختی: ساده



۲۰مهر روز بزرگداشت حافظ / عکاس: ابوالفضل رنجبر

سودوکو

سودوکو کلاسیک

قانون

ارقام ۱ تا ۹ را طوری در خانه‌های خالی بنویسید که در هر سطر، در هر ستون و در هر مربع پررنگ ۳در۳، رقمی تکراری نباشد.

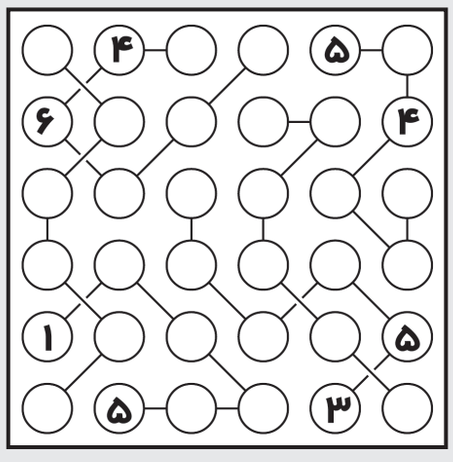
	۷		۹				۴	
۸			۷		۳			۵
					۸			
۳						۶	۱	
		۹		۱		۲		
	۲	۶						۳
			۶					
۵			۸		۱			۴
	۹				۷		۶	

درجه سختی: سخت | شماره قرعه: ۴۱۴۰۵ | زمان پیشنهادی: ۳۰ دقیقه

سودوکو زنجیره

قانون

خانه‌های خالی را با رقم‌های ۱ تا ۶ طوری پُر کنید که در هریک از سطرها، ستون‌ها و زنجیره‌ها، هیچ رقمی تکراری نباشد.

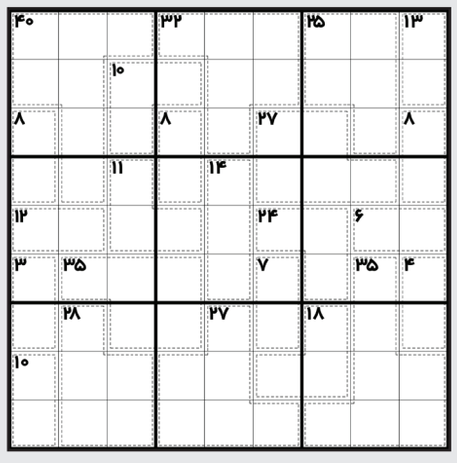


درجه سختی: متوسط | شماره قرعه: ۴۱۴۰۴ | زمان پیشنهادی: ۲۰ دقیقه

سودوکو مجموع

قانون

ارقام ۱ تا ۹ در سطرها، ستون‌ها و مربع‌های پررنگ ۳در۳، تکراری نباشند. ضمنا مجموع ارقام هر محدوده نقطه‌چین، برابر با عدد کنج آن شود.

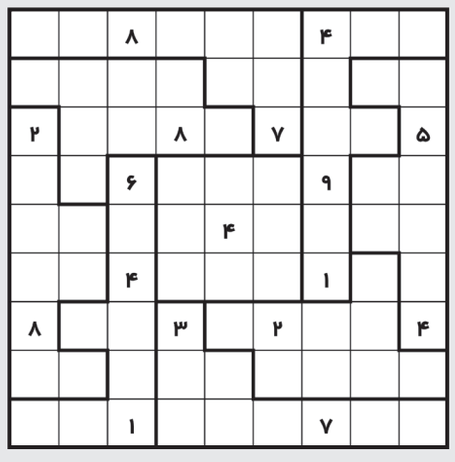


درجه سختی: مردافکن | شماره قرعه: ۴۱۴۱۰ | زمان پیشنهادی: ۶۰ دقیقه

سودوکو نامنظم

قانون

خانه‌های خالی را با رقم‌های ۱ تا ۹ طوری پُر کنید که در هریک از سطرها، در هریک از ستون‌ها و در هریک از محدوده‌های نامنظم، هیچ رقمی تکراری نباشد.



درجه سختی: سخت | شماره قرعه: ۴۱۴۰۳ | زمان پیشنهادی: ۳۰ دقیقه